

180€
LA 1/2 JOURNÉE
SUR CETTE SÉLECTION D'ATELIERS

DES SCIENCES POUR TOUTES VOS THÉMATIQUES

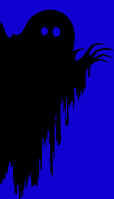
Des potions
magiques, des
monstres
terrifiants, des
masques
effrayants... Pour
Halloween,
Planète Sciences
fait des sciences
autrement!

HORRIBLES SCIENCES

DISPOSITIF COUP DE POUCE - Valable du 14/10 au 31/10

SPECIAL ACM - AUTOMNE 2026

Electricité, Chimie, Robotique, Mécanique...



ÉLECTRICITÉ - PÂTE À MODELER EFFRAYANTE - A PARTIR DE 4 ANS
Après quelques petits défis, les enfants construiront leurs propres personnages effrayants qui s'allument en pâte à modeler conductrice!



CHIMIE - POTIONS MAGIQUES - A PARTIR DE 8 ANS
Après des expériences de chimie sur la texture, la couleur ou encore la fluorescence, les enfants concocteront leurs propres potions magiques!



ÉLECTRICITÉ - LAMPES DE L'ANGOISSE - A PARTIR DE 7 ANS
Après quelques petits défis, les enfants réaliseront leurs propres lampes d'Halloween.



CHIMIE - SLIME DÉGOÛTANT - A PARTIR DE 7 ANS
Après quelques expériences scientifiques sur les fluides, les enfants réaliseront leur propre slime dégoûtant à rapporter chez eux.



ÉLECTRICITÉ - MASQUES TERRIFIANTS - A PARTIR DE 8 ANS
Après quelques défis électriques, les enfants fabriqueront des masques lumineux à DEL absolument terrifiants.



ÉLECTRICITÉ - HORRIBLES MONSTRES - A PARTIR DE 8 ANS
Après quelques défis électriques, les enfants réaliseront d'horribles monstres qui rôdent grâce à un petit moteur.



MÉCANIQUE - MAQUETTES ÉPOUVANTABLES - A PARTIR DE 9 ANS
Après avoir découvert quelques mécanismes de transformations de mouvement, les enfants fabriqueront des maquettes qui s'animent épouvantablement.



ÉLECTRICITÉ - HIDEUSES ARAIGNÉES - A PARTIR DE 10 ANS
Après quelques défis électriques, les enfants fabriqueront des araignées hideuses qui se déplacent partout grâce à leur moteur.



Et plein d'autres activités sur : www.planete-sciences.org/vendee