

Le Musée recherche un-e responsable projet en CDI

Activité de la structure

Géré par l'Association Savoir Apprendre, l'Exploradôme est un musée interactif des sciences et du numérique qui contribue au développement de l'éducation et de la culture dans les domaines scientifiques et techniques.

Dans ce musée où **il est interdit de ne pas toucher**, les sciences se dévoilent de façon ludique, interactive et pédagogique ! Accessible à tous les publics dès 4 ans, avec plus de 65 000 visiteurs et visiteuses par an, l'Exploradôme fait figure de lieu de référence pour la pratique d'activités scientifiques et numériques en Île-de-France ! Expositions itinérantes, interventions dans les écoles, projets transversaux : l'association mène de nombreuses activités socio-éducatives.

Type de mission

Sous l'autorité du directeur, la ou le responsable projet a pour mission de piloter le service projet et de mettre en œuvre de projets spécifiques

Missions :

Vision globale et stratégique des projets portés par le service :

- Proposer une stratégie sur les types de projets, les sujets à traiter et les opportunités de financements selon l'orientation définie avec la direction
- Planification des projets et anticipation des besoins en ressources (humaines et financières)
- Recherche de fonds publics : veille des appels à projet, force de proposition sur des moyens de financements de projets
- Assurer une cohérence des projets avec les autres actions de l'association
- Adaptation / réaction aux opportunités et évaluation des risques

Pilotage du service :

- Organisation de l'équipe, suivi de la charge de travail, mise en place d'outils de suivi
- Développement de la créativité et de l'innovation pour les projets
- Organisation de réunions pour le suivi des projets et les échanges avec les autres services

Suivis des projets :

- S'assure de la rédaction du cahier des charges pour chaque projet
- S'assure de la bonne réalisation des projets du service et de la qualité des actions au niveau pédagogique, de l'impact sur le public et du respect du cahier des charges (budget, délais, engagements auprès des financeurs, évaluation)
- S'assure de la valorisation des projets en interne (implication et appropriation par l'équipe) et en externe en lien avec le service communication
- Gère directement certains projets et notamment le projet annuel de culture scientifique pour la région Ile-De-France

Management :

- Management direct d'un.e ou deux chef.fe.s de projet et d'un volontaire en service civique
- Accompagnement de deux chargées de projet (suivi et conseils pour le respect de la qualité et du cahier des charges défini pour le projet)

Pour garantir une bonne communication interne et l'implication de toute l'équipe, ses missions s'effectuent en relation étroite avec les autres services du musée et notamment le service mécénat / partenariat, communication, médiation, exposition et administratif.

Profil recherché

- Formation type Master 2 en sciences, gestion de projets culturels
- Expérience d'au moins 5 ans en gestion de projets éducatifs, scientifiques et en médiation scientifique
- Capacité managériale, expérience de 5 ans en accompagnement d'équipe projet
- Capacité à planifier les tâches et à anticiper, respect des délais impartis, rigueur
- Qualités relationnelles, Excellentes qualités rédactionnelles et d'expression
- Esprit d'initiative, dynamisme

Conditions du poste

Type de contrat : CDI

Date de début : septembre 2020

Durée hebdomadaire : Temps plein (39h par semaine avec 2 RTT/mois),

Rémunération : selon profil + Tickets-restaurant + 50% pass navigo

Lieu de travail: Musée Exploradôme, 18 avenue Henri Barbusse, 94400 Vitry-sur-Seine

Merci d'envoyer votre candidature (CV + lettre de motivation) **dès que possible** par mail, à l'attention de Mme Anne Blondel, avec pour objet « **Candidature/Responsable projet** », à l'adresse : **recrutement@exploradome.com**

