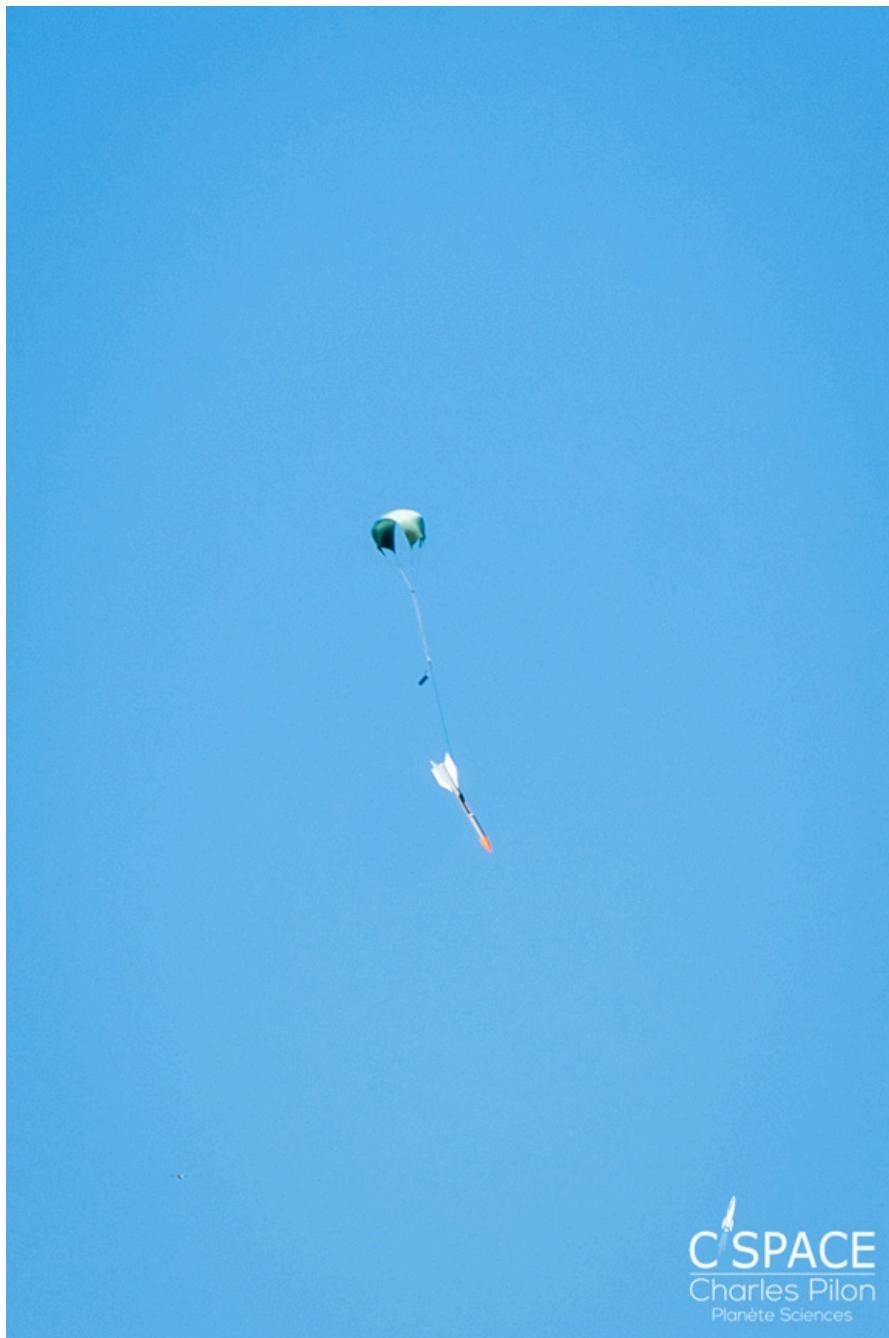


Space Crash

Maxime Betouret (chef de projet), Gaëtan Le Moigne et Lucas Michel

AcelSpace, 2023-2024

Résumé : Le but de notre mini fusée était d'en plus de faire un vol nominal, connaître l'altitude atteinte et sa vitesse de descente en utilisant un altimètre (BMP 280).



Fusée a son appogée



1 Introduction

- Le projet a été réalisé en tant que loisir au sein du club AcelSpace. Chaque membre n'avait pas de fonction attribuée, tout le monde participait à l'intégration des parties de la minifusée, l'électronique et la logistique.

2 Description mécanique

- Aperçu général de la fusée :



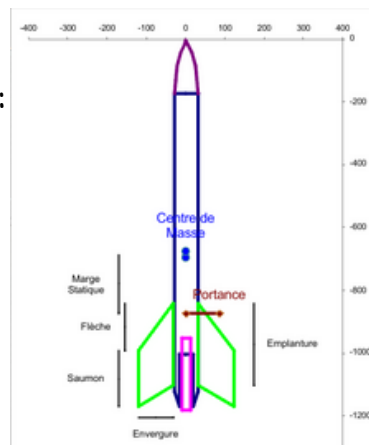
Ogive

QR-Code d'identification

Trappe pour le déploiement du parachute

Ailerons (il y en a 4)

StabTraj : forme des ailerons :



Le système de récupération utilisé est un parachute.

3 Description électronique et informatique

- Nous avons utilisé une minuterie pour le déploiement du parachute et une Arduino pour la récupération des données de l'expérience, alimentées par des piles.

4 Expériences

- Notre expérience a été d'embarquer un altimètre (BMP 280) qui nous permettra de connaître l'altitude atteinte par la fusée et la vitesse de descente.
- Après le C'Space les informations initialement sur carte micro SD ont été exportées sur PC et nous avons pu ainsi savoir que la fusée est montée à une altitude de 313,1 mètres.

5 Déroulement du vol

- Le vol s'est déroulé le mercredi 10 juillet à 10h44
- Le ciel était dégagé et il faisait soleil
- La trajectoire de la fusée était stable
- Nous avons pu récupérer la fusée aux coordonnées données par le groupe de localisation (43.22030° - 0.05439°)



Fusée à l'atterrissage



6 Contact et médias du projet

- Pour contacter un des membres du projet, adressez-vous à l'adresse e-mail suivante :

gl20032010@gmail.com

- Voici l'ensemble des médias de Space Crash contenus dans un site web :

<https://mediaspacecrash.videastv.com/>