

**(IMPOSSIBLE N'EST PAS)**

**TAXI DRIVER 2024**

En partenariat avec :



Safran



Squadrone  
System



Drones  
Center

**AIR&COSMOS**

Air &  
Cosmos

**Règlement 2021/2022**

Version	V 1.2
Date	04/11/2022
Rédacteur	Michel CONDÉ Emmanuel DIOH Émeric FRAYSSE Sven FERRY Charles PILON

Version	Date	Commentaires
V1	17/01/2022	Création
V1.1	21/02/2022	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>p.6</b> : Un unique changement de batterie par épreuve avec arrêt chrono porté à 4mins maximum</li> <li>- <b>p.7</b> : Pénalité pour utilisation d'un drone du commerce passée à 100 points</li> <li>- <b>p.9</b> : Largeur du cadre des fenêtres passée de 20cm à 10cm</li> <li>- <b>p.13</b> : Espacement entre cadres formants les tunnels passé de 50cm à 30cm</li> <li>- <b>p.13</b> : Ajout d'un temps de reconnaissance possible du circuit de la 3ème épreuve (10mins)</li> <li>- <b>p.18</b> : Ajustement de la hauteur de positionnement de l'objet</li> </ul>
V1.2	03/11/2022	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>P.5</b> : mise à jour de la façon de s'inscrire</li> </ul>

## SOMMAIRE

1	INTRODUCTION	4
2	THÈME DU DRONELOAD 2022	4
3	INSCRIPTIONS	5
4	DEROULEMENT DU CONCOURS	6
4.1	Informations Générales	7
4.2	Présentation et Rapport	7
4.2.1	Rapport	7
4.2.2	Présentation	7
4.3	Dimensions du terrain de vol	8
4.4	Mission technique	8
4.5	Déroulement des épreuves	9
5	DESCRIPTION DE LA PHASE DE CONTRÔLE ET DE QUALIFICATION	15
6	SÉCURITÉ	15
7	ATTRIBUTION DES POINTS POUR LES ÉPREUVES	16
8	PLANNING PRÉVISIONNEL	17
9	RÉCOMPENSES	17
10	CONTACTS	18
11	ANNEXE 1 : Objet et aire de stockage	19
12	ANNEXE 2 : Aire de livraison (affiches)	20

## 1 INTRODUCTION

### ***Nouvelle année, nouveau concours, c'est parti pour le DroneLoad cru 2022 !!!***

Le concours DroneLoad fête ses 5 ans. Depuis 2017, il s'est donné pour mission de fédérer les jeunes passionnés par les drones, l'intelligence artificielle et le futur de la mobilité urbaine. Participer au concours c'est réaliser un drone et imaginer les différents systèmes associés. Les solutions proposées doivent permettre de répondre aux besoins qui seront mis en œuvre demain. Dans une période pleine de mutations, d'incertitudes mais également d'opportunités, le concours vous encourage à imaginer, développer, concevoir et tester vos idées novatrices avec en ligne de mire la mise en service d'une solution opérationnelle pour les Jeux Olympiques 2024.

## 2 THÈME DU DRONELOAD 2022

Fidèle aux trois dernières années, l'édition 2022 du DroneLoad reprend le thème de « TAXI DRIVER 2024 ».

Vous évoluez dans le Paris des JO 2024, en tant qu'opérateur de drones, vous devez assurer le Transport de Personnes et le Transport Logistique d'objets entre l'Aire Urbaine, le Village Olympique et le Stade.

Taxi Driver 2024 vise à mettre en situation des drones capables de réaliser les missions suivantes :

1. Reconnaissance de zones,
2. Evolution en milieu urbain à forte densité de population,
3. Géolocalisation et définition de parcours,
4. Reconnaissance et Identification,
5. Transport de personnes et d'objets.

Vous aurez donc des personnes et du matériel à acheminer par drones sur des aires de Taxi, que ce soit au village des athlètes ou sur les stades d'athlétisme.

Si vous êtes ambitieux, passionné de drones, d'automatisme et de la mobilité dans la ville de demain, cette mission est assurément faite pour vous !

Faire partie de l'aventure DroneLoad c'est participer à un concours dont le principal objectif est de favoriser la démarche scientifique et le travail en équipe. Il vous faudra faire preuve de créativité. Ce sera également l'occasion pour vous d'échanger avec les participants et les intervenants sur les dernières avancées technologiques et de proposer des innovations dans le domaine des drones autonomes.

### 3 INSCRIPTIONS

Le concours est ouvert à toute équipe d'étudiants constituée d'au moins **3 personnes**.

Nous utiliserons un logiciel de suivi qui nous permettra de mieux gérer les différentes étapes du concours, ce logiciel s'appelle POOLZOR.

C'est ici :

<https://www.planete-sciences.org/robot/poolzor/>

Pour s'inscrire il faut :

- Créer un compte sur le logiciel.
- S'inscrire à la finale Droneload.

Cette inscription à la finale ouvre les étapes suivantes :

Remplir le formulaire d'information et de contact de l'équipe

Remplir les membres de votre équipe

Lire et accepter les conditions de participations

Payer votre adhésion à planète sciences.

Si votre association ou votre club est déjà adhérent de Planète Sciences dans le cadre d'un autre projet, il n'est pas nécessaire de payer une deuxième adhésion. Il vous suffit d'envoyer le numéro d'adhérent de votre structure à Olivier Dalechamps ([olivier.dalechamps@planete-sciences.org](mailto:olivier.dalechamps@planete-sciences.org)) qui se chargera de finaliser votre inscription.

Et vous inscrire aux 3 « RCEs »

Si vous avez un souci :

[drone@planete-sciences.org](mailto:drone@planete-sciences.org)

## 4 DEROULEMENT DU CONCOURS

Le concours DRONELOAD comporte 3 grandes parties :

- La première partie est la réalisation d'un **Rapport d'Étude et de Synthèse** des travaux réalisés pour préparer le concours.
- La deuxième partie est axée sur la réalisation d'un **Défi Technique**. Comme pour le concours de l'année dernière, vous pourrez réaliser jusqu'à 3 épreuves en fonction de vos ambitions et de votre avancement (Cette année l'Épreuve N°1 est conservée. Les épreuves N°2 et 3 évoluent).
- La troisième partie est axée sur la **Présentation du Projet** (planning, management, technique).

## 4.1 Informations Générales

L'ordre de passage des équipes pour la partie Présentation du Projet sera défini par leur ordre d'arrivée à l'accueil le jour de l'épreuve.

L'ordre de passage des équipes pour la réalisation du Défi Technique sera défini par l'ordre de qualification lors des contrôles.

Le concours se déroule sur 2 jours, lors d'un week-end (voir dates à la fin du règlement) :

- Le samedi sera consacré au Contrôle des drones et aux Présentations devant le Jury (composé des partenaires du concours).
- Le dimanche sera consacré à la réalisation du Défi Technique.

Chaque équipe dispose de **75 minutes MAXIMUM** pour réaliser le Défi Technique dans sa globalité à raison de **25 minutes MAXIMUM** par épreuves.

Lors de ces 75 minutes il sera possible de réaliser les opérations suivantes :

- Les changements de batterie (pas de limitation du nombre d'opérations),
- Les opérations de réparation.

Lors du laps de temps défini par épreuve (25mins), **l'arrêt du chronomètre ne sera accordé que pour un unique changement de batterie (max 4mins) et une seule opération de réparation.** Pour toutes autres opérations autorisées, le chrono continuera de tourner.

A la fin des 75 minutes cumulées, l'épreuve est terminée et c'est à l'équipe suivante de mettre en œuvre son drone.

Si une équipe n'est pas prête pour son créneau de vol, l'organisation se réserve le droit de disqualifier l'équipe.

## 4.2 Présentation et Rapport

### 4.2.1 Rapport

Le Rapport sera noté sur **200 points**. Il sera délivré au jury avant la présentation. Il détaillera toutes les actions qui ont été menées jusqu'à la finale afin de répondre aux missions proposées par le concours. Pour sa réalisation vous pouvez vous référer au « Template\_Rapport\_DRONELOAD 2021 » qui vous sera transmis.

### 4.2.2 Présentation

L'équipe devra réaliser une Présentation sur la réalisation du drone et la gestion du projet. Elle aura lieu le jour de la finale. La présentation se déroulera avant l'épreuve technique.

La présentation sera notée sur **200 points**, comme suit :

- **25% de la note** portera sur la présentation de la réalisation technique du projet. L'équipe expliquera comment le drone a été réalisé, quelles technologies ont été choisies, avec quels matériaux. L'équipe expliquera comment les opérations

automatiques ont été réalisées, quelles technologies ont été choisies. L'équipe expliquera comment le concept global a été validé et testé afin d'assurer que le drone puisse réaliser les missions spécifiées dans le règlement.

- **25% de la note** portera sur la présentation et l'organisation de l'équipe. Quelle répartition des tâches, les techniques et enseignements issus de la réalisation du drone, le format de la présentation.
- **25% de la note** portera sur la répartition du temps de parole au sein du groupe durant la présentation.
- **25% de la note** portera sur l'aisance et la qualité d'élocution.

Le temps de présentation ne devra pas être supérieur à 20 minutes. A l'issue de la présentation, il y aura entre 5 et 10 minutes de questions.

### **4.3 Dimensions du terrain de vol**

Les dimensions exactes de l'**Aire de Vol Autorisée** seront détaillées à la RCE3.

- **Les points à retenir :**

1. Le concours se déroulera en **intérieur**, dans une structure type gymnase.
2. L'ensemble de l'**Aire de Vol Autorisée** sera délimité par un filet de sécurité. La hauteur maximale de vol sera de 10m.
3. A l'intérieur de l'**Aire de Vol Autorisée**, sera incluse la **Zone de Vol Sécurisée**. Cette zone de vol sera matérialisée au sol par du ruban adhésif bicolore **JAUNE & NOIR**. Les limites extérieures de cette zone seront de 2m à l'intérieur de l'**Aire de Vol Autorisée**.
4. Lors de la réalisation du Défi Technique, il sera autorisé de mettre en place des balises afin de permettre la localisation du drone. Le nombre de balises n'est pas limité, elles devront néanmoins être placées à l'extérieur de l'**Aire de Vol Autorisée**.
5. Une zone délimitée servira d'**Aire d'Entraînement** afin de tester les drones.
6. Une **Zone de Préparation** sera dédiée à l'ensemble des équipes.

### **4.4 Mission technique**

La mission Technique du DroneLoad comporte 3 épreuves :

- Deux épreuves axées sur le Transport Logistique,
- L'épreuve « Crazy Taxi ».

L'objectif principal de ces épreuves est la réalisation de la mission avec des fonctions de détection et de reconnaissance automatique d'objets et de vol autonome. N'importe quel type de drone peut être utilisé pour la réalisation des missions. Planète Sciences mettra à disposition des équipes un descriptif de kit « standard » de drone qui peut servir de base aux développements pour la réalisation des missions. Il est également possible d'acheter un drone du commerce. Une pénalité s'applique dans ce cas (**-100 points**).

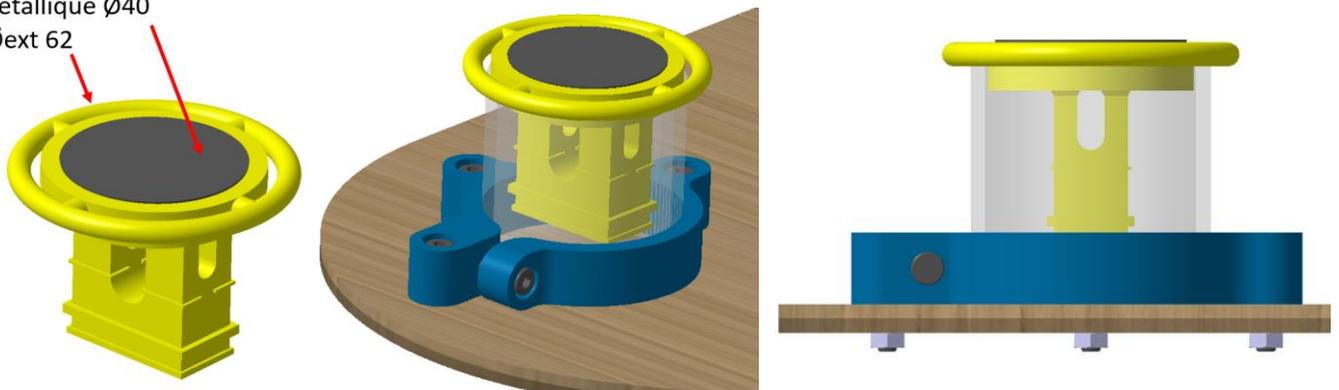
## 4.5 Déroulement des épreuves

### Détails pratiques :

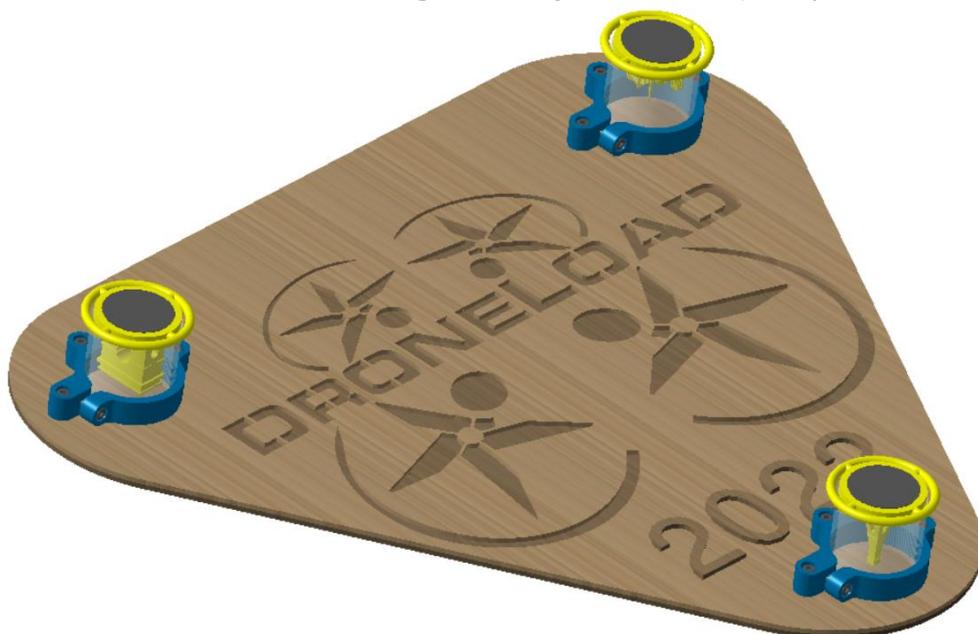
- Il appartient à l'équipe de définir sa stratégie d'exploitation.
- Chaque aire de stockage ou de livraison doit être identifiée, idéalement de façon automatique (couleur, lettres ou les deux). Le projet doit permettre à un arbitre de confirmer cette détection automatique par un affichage sur un écran déporté (fourni par l'organisation).
- Les objets sont circulaires (voir plan en annexe) et logés dans des tubes transparents de hauteur 50mm. Ils sont munis d'une pièce métallique ferreuse  $\varnothing 40$ mm pour être attrapés par un aimant ainsi que d'un anneau  $\varnothing 62$  sur sa périphérie pour être attrapés par un système mécanique. Le choix du moyen de fixation du drone est laissé libre. Leur masse est de maximum 50g.

Ci-dessous, un exemple d'objet mis en place dans son tube en plexiglass de  $\varnothing$ ext 50 (voir plan en annexe 1) :

Disque métallique  $\varnothing 40$   
Anneau  $\varnothing$ ext 62



- Présentation de l'aire de stockage des objets en bois (voir plan en annexe 1) :



E. Présentation des aires de livraison (affiches échelle 1 disponibles en annexe 2) :



- Les aires de livraison sont de 3 formes différentes avec des objets associés.  
Objet Rouge : Le panneau stade  
Objet Bleu : Le panneau Jeux 2024  
Objet Jaune : Le panneau TAXI
- La pièce contiendra également des leurres de couleur grise.
- Les panneaux sont format A3 comme définis ci-après :
  - o Les lettres TAXI en noir sur fond jaune
  - o Les lettres JEUX 2024 en noir sur fond blanc
  - o La photo d'un stade (piste d'athlétisme en rouge entourant une zone de gazon verte)

F. Présentation des aires de décollage et d'atterrissage :



Les aires de décollage et atterrissage sont en bois.

G. Présentation des fenêtres :

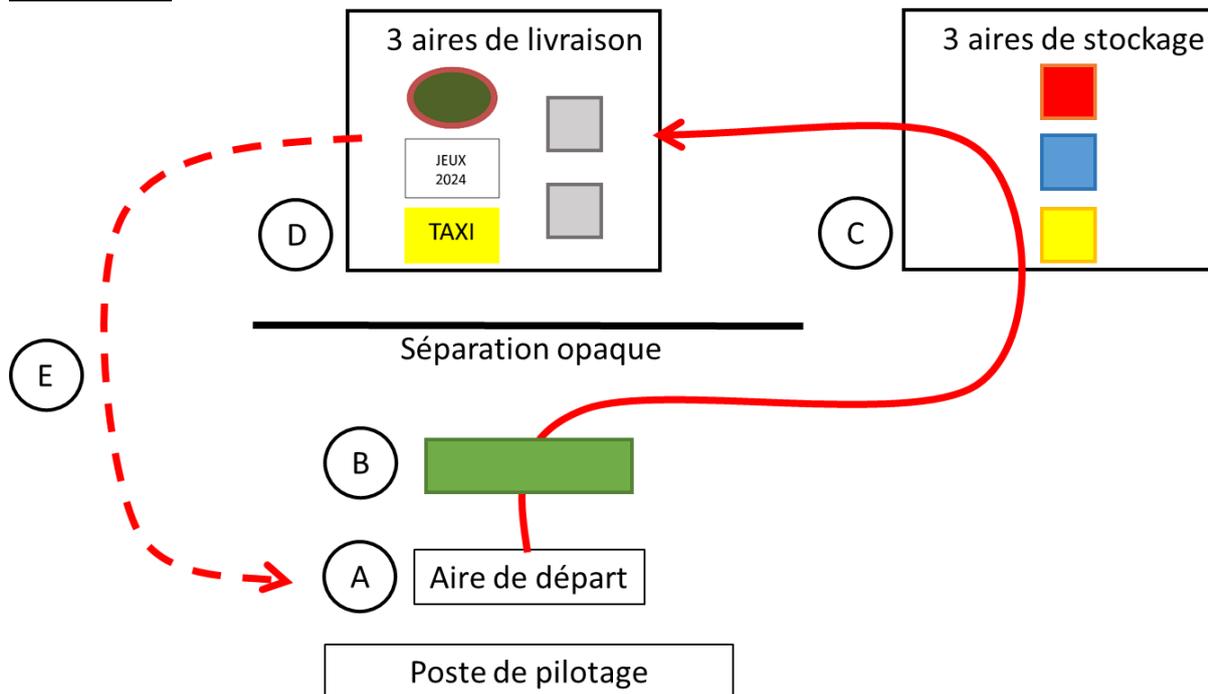
Les fenêtres seront positionnées à des hauteurs non connues.

Trois types de fenêtres sont mis à disposition : 80\*80cm, 50\*50cm ou 30\*30cm.

Différents points sont attribués en fonction de la dimension passée avec le drone.

Le cadre de celles-ci a un contour noir de largeur 10cm.

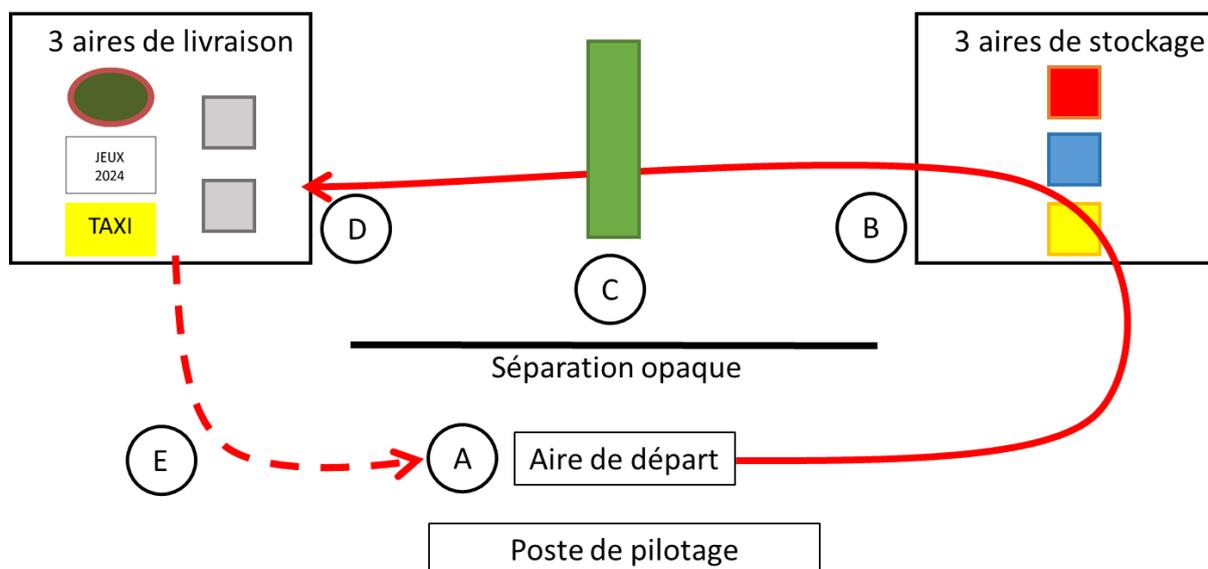
**Epreuves 1 :**



LEGENDE :	ACTIONS :
Objets à identifier:	A. <b>Décoller</b> de l'aire de départ,
	B. <b>Passer la fenêtre</b> (visible depuis le poste de pilotage) de la dimension choisie (80*80cm, 50*50cm ou 30*30cm),
Leurre :	C. <b>Reconnaître la zone de stockage</b> (visible depuis le poste de pilotage) constituée de 3 aires avec des objets de différentes couleurs. <b>Récupérer un objet</b> de la couleur souhaitée et effectuer le transport,
	D. <b>Reconnaître la zone de livraison</b> (non visible depuis le poste de pilotage) constituée de 3 aires (affiches) et de leurres positionnés derrière une séparation opaque. <b>Déposer l'objet</b> sur l'affiche associée,
Aires de livraison (affiches):	E. <b>Repasser par la zone de départ</b> pour effectuer une nouvelle mission de transport. Au total, 3 objets de couleurs différentes devront être acheminés correctement.
Fenêtre :	

**Détail pratique :** La fenêtre donne accès à la pièce où l'équipe doit effectuer la mission. Une ligne de démarcation sera indiquée au sol sous la forme d'un adhésif bicolore **ROUGE & BLANC**. Cette ligne, située à 2 m de la fenêtre, représente la frontière virtuelle à partir de laquelle le contrôle manuel n'est plus autorisé en cas de passage de la fenêtre en automatique.

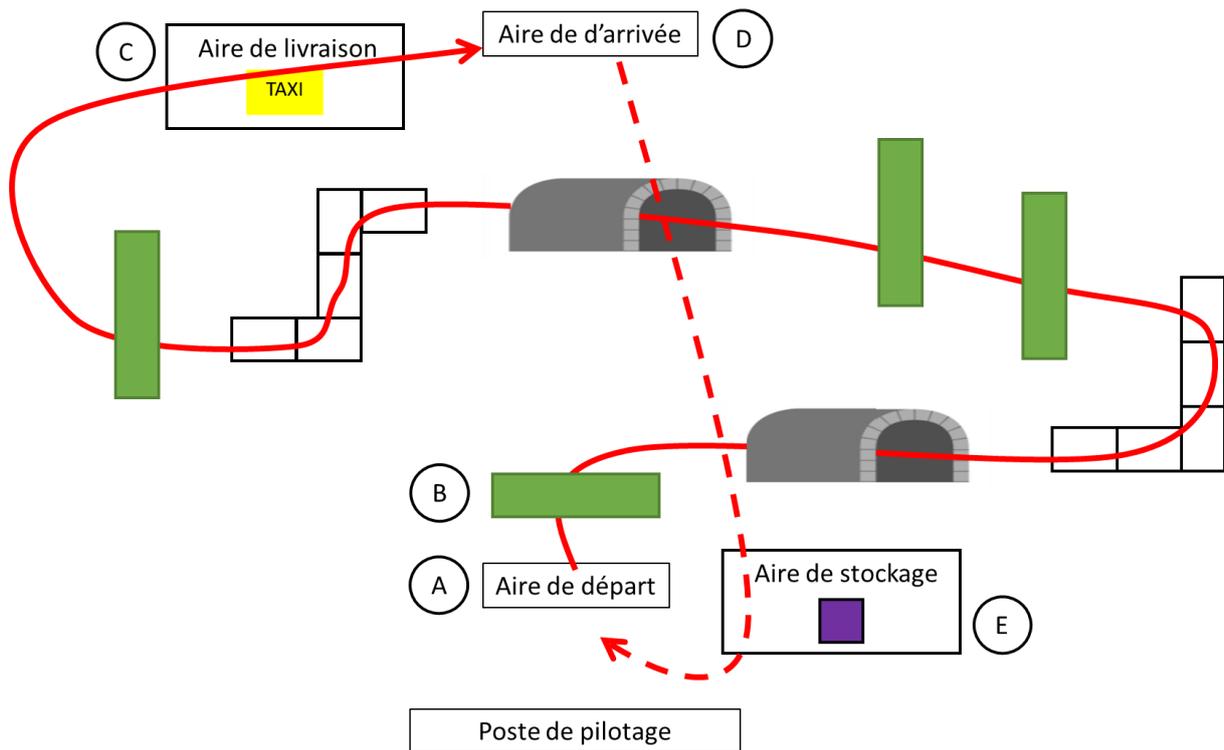
**Epreuves 2 :**



LEGENDE :	ACTIONS :
Objets à identifier:	A. <b>Décoller de l'aire de départ</b> et entrer dans l'entrepôt,
	B. <b>Reconnaître la zone de stockage</b> (visible depuis le poste de pilotage) constituée de 3 aires avec des objets de différentes couleurs. <b>Récupérer un objet</b> de la couleur souhaitée pour effectuer le transport,
Leurre :	C. <b>Passer la fenêtre</b> (non visible depuis le poste de pilotage) de la dimension choisie : 80*80cm, 50*50cm ou 30*30cm,
	D. <b>Reconnaître la zone de livraison</b> (visible depuis le poste de pilotage) constituée de 3 aires (affiches) et de leurre. <b>Déposer l'objet</b> sur l'affiche associée,
Aires de livraison (affiches) :	E. <b>Repasser par la zone de départ</b> pour effectuer une nouvelle mission de transport. Au total, 3 objets de couleurs différentes devront être acheminés correctement.
Fenêtre :	

**Détail pratique :** Une ligne de démarcation sera indiquée au sol sous la forme d'un adhésif bicolore **ROUGE & BLANC**. Cette ligne, située à 2 m de la fenêtre, représente la frontière virtuelle à partir de laquelle le contrôle manuel n'est plus autorisé en cas de passage de la fenêtre en automatique.

**Epreuve 3 :**



**LEGENDE :**

Objets à récupérer :



Aire de livraison (affiche) :



Fenêtres :



Tunnels :



Tracés au sol :



**ACTIONS :**

- A. **Décoller de l'aire de départ** avec un objet accroché au drone,
- B. **Transporter l'objet et suivre le chemin** préétabli en passant par des fenêtres 80\*80cm, des tunnels 100\*100cm et en suivant des tracés au sol.
- C. **Déposer l'objet** sur l'aire de livraison "TAXI"
- D. **Atterrir sur l'aire d'atterrissage**
- E. **Revenir à vol d'oiseau à l'air de départ** en passant par l'aire de stockage pour récupérer un objet et retenter le circuit.

### Détail pratique :

- Le circuit est visible depuis le poste de pilotage.
- Les fenêtres, placées à des hauteurs aléatoires, sont de dimension 80\*80cm de constitution identique aux épreuves 1 et 2.
- Les tunnels sont constitués d'une succession de cadre en bois de 100\*100cm espacés de 30cm.
- Les tracés à suivre sont constitués de feuilles blanches type A4. La largeur d'une feuille correspond à la largeur du tracé. Lorsque le suivi d'un tracé au sol débute (drone au début de celui-ci), la hauteur de vol maximale de 1,5 m. Il doit rester dans le champ de vue de la caméra du drone.

L'objectif est de réaliser le trajet le plus rapidement possible tout en déposant un objet sur l'aire de livraison.

Le premier trajet commencera avec un objet déjà installé sous le drone.

A la suite de la 1ère tentative, l'équipe aura la possibilité de retenter l'épreuve en récupérant avec son drone un nouvel objet sur aire de stockage afin de gagner des points supplémentaires.

Chaque nouvelle tentative et prise de temps se fera à partir de l'action 1.

Le temps réalisé pour effectuer le parcours ne sera validé que si l'objet a bien été déposé sur l'aire de livraison (1er point d'impact sur l'aire faisant foi). Le meilleur temps pour chaque équipe sera retenu pour le classement final de l'épreuve.

Une reconnaissance du circuit de 10mins par équipe (avec ou sans drone) est autorisée.

## 5 DESCRIPTION DE LA PHASE DE CONTRÔLE ET DE QUALIFICATION

Le drone sera contrôlé afin d'être qualifié pour le vol. Durant le contrôle, le drone devra valider les phases suivantes :

Vol : le drone devra voler de façon optimale durant 2 minutes.

Identification de panneau : L'équipe devra montrer le fonctionnement de son programme d'identification.

Transport d'objets : Le drone devra être capable de capter les objets et de voler avec.

Largage d'un objet : Il faudra démontrer que le drone est capable de larguer l'objet.

Sécurité : vérification du bon fonctionnement du failsafe (se porter à la note de sécurité jointe au règlement pour tous les éléments de sécurité à prendre en compte).

Après la validation des contrôles, le drone sera considéré comme apte pour la phase de vol du lendemain. L'ordre de qualification déterminera l'ordre de passage pour les épreuves. Si une équipe n'est pas prête pour son créneau de vol, l'organisation se réserve le droit de disqualifier l'équipe.

## 6 SÉCURITÉ

Les épreuves sont conçues pour être effectuées par un multicopter dont la conception est à la charge des équipes. Pour des raisons de sécurité et de cohérence entre équipes, les machines devront respecter le cahier des charges minimal suivant :

- Multicopter de classe **350 mm maximum** (diamètre maximal de la machine mesuré au niveau de l'entraxe des hélices).
- Masse maximale du drone seul autorisée au décollage: **1.5 Kg**.
- Autonomie de **5 mn minimum**.
- Portée radio d'au moins **200 mètres**.
- Possibilité de **reprenre la main** sur le vol automatique par un pilote humain à tout moment.
- Les machines seront équipées de « **failsafe** » pour gérer les pertes de liaison radio et les batteries basses.
- Une fonction « **Kill Motor** » permettra de couper les moteurs à distance en cas de défaillance

Un directeur des vols assurera la sécurité des vols et testera le failsafe.

Une note de sécurité et réglementation est associée à ce règlement. L'équipe doit en prendre connaissance, la signer et l'appliquer.

**Toute équipe ne respectant pas les règles de sécurité sera disqualifiée !!!**

## 7 ATTRIBUTION DES POINTS POUR LES ÉPREUVES

### TOUTES LES ÉPREUVES

Pour chaque épreuve, il est attribué d'office **100 points** forfaitaire à chaque équipe.

Ces points sont conservés si l'équipe réalise l'épreuve à l'identique du plan de vol et d'action fourni au préalable aux arbitres.

Chaque action non réalisée, dans l'ordre indiqué engendre des points négatifs.

Les malus sont comptabilisés jusqu'à ce que l'équipe ne dispose plus aucun point forfaitaire. Il n'y aura pas de bilan négatif comptabilisé.

### ÉPREUVES 1 & 2

- Drone passant par la fenêtre de 30\*30cm : **30 points**
- Drone passant par la fenêtre de 50\*50cm : **20 points**
- Drone passant par la fenêtre de 80\*80cm : **10 points.**

Les points sont attribués lorsque le drone passe par la fenêtre.

Le fait de transporter un ou plusieurs objets à la fois ne confère pas de point bonus.

3 objets minimum sont à déposer. Une reconnaissance des couleurs est obligatoire à minima afin de pouvoir déposer l'objet sur le bon panneau lors de la phase 2. Lors de la dépose, le point du 1er impact au sol valide ou non la dépose.

Détail de l'attribution des points :

- Récupération et reconnaissance de la couleur de l'objet : **10 points\*3 + 20 points bonus pour la réalisation en automatique**
- Passage de la fenêtre du drone et/ou de l'objet : de **10 à 30 points** selon la taille de la fenêtre + **20 points bonus pour la réalisation en automatique**
- Reconnaissance du panneau : **10 points\*3 + 20 points bonus pour la réalisation en automatique**
- Largage de l'objet : **10 points\*3+ 20 points bonus pour la réalisation en automatique**

### ÉPREUVE 3

- Les points seront attribués aux équipes les plus rapides comme suit : **1/ 100 pts ; 2/ 80 pts ; 3/ 60 ; 4/ 40 pts ; 5/ 20 pts**
- Chaque objet déposé sur l'aire de livraison "TAXI" rapportera **20 points +20 points bonus si la dépose des objets est réalisée en automatique.**

A la fin de chaque épreuve, le drone doit retourner à son point de départ.

L'équipe devra trouver un moyen afin d'afficher les actions automatiques.

Cet affichage devra se faire sur un écran déporté (fourni par l'organisation) afin d'être reconnaissable et identifiable par un arbitre.

Pour rappel, le temps maximum par épreuve est de 25 minutes, du démarrage des moteurs à l'arrêt des hélices. Le changement des batteries et toutes réparations (sauf une exceptionnelle comme énoncé §4) font partie de ce temps de mission.

**Attention : Un bonus est accordé si le drone ne dépasse pas 1kg (batterie comprise), un bonus de 100 points est accordé si le drone est qualifié.**

## 8 PLANNING PRÉVISIONNEL

- Diffusion de la première version du règlement Début janvier 2022
- Inscription des équipes : jusqu'à mi-janvier 2022 (remise fiche d'avancement et contact téléphonique).
- Rencontre 1 : 06 novembre 2021, Planète Sciences présente le concours et le règlement. Rencontre avec les partenaires du concours
- Rencontre 2 : 05 & 06 février 2022 en région parisienne (ou en distanciel), chaque équipe vient présenter la composition et l'organisation de son équipe, les plans, la logique de programmation. Des experts de Planète Sciences et des partenaires seront présents pour ces présentations et pour échanger avec les équipes afin de les accompagner dans la réalisation de leur projet.
- Rencontre 3 : 14 & 15 mai 2022 en région parisienne (ou en distanciel, chaque équipe vient présenter : un vol de son drone (en volière), les fonctions de reconnaissance et de vol autonome. Des experts de Planète Sciences et des partenaires seront présents pour ces présentations et pour échanger avec les équipes afin de les accompagner dans la réalisation de leur projet.

NOTA : En raison de l'actualité liée à la Pandémie de COVID-19 des adaptations seront possibles tout au long du concours. Le cas échéant nous tâcherons de vous avertir le plus tôt possible.

- Finale : 4 & 5 Juin 2022 en région parisienne devant un jury composé de membres de Planète Sciences et des Partenaires du concours. Remise de prix pour les gagnants.

## 9 RÉCOMPENSES

Les 3 premiers prix seront communiqués lors de la 3ème RCE :

- ❖ PREMIER PRIX : en cours
- ❖ DEUXIÈME PRIX : en cours
- ❖ TROISIÈME PRIX : en cours

## 10 CONTACTS

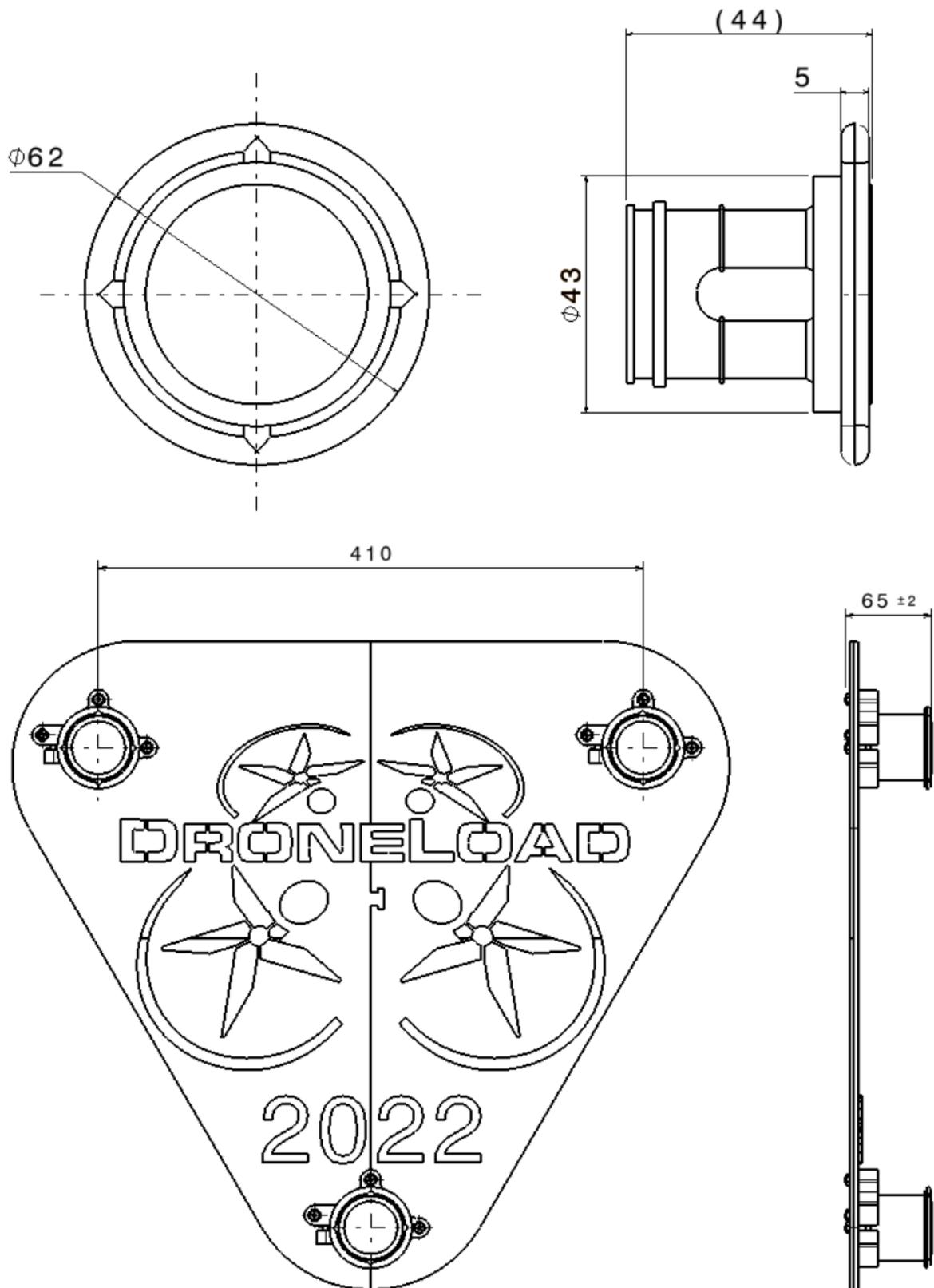
Les contacts se feront de préférence par mail : [drone@planete-sciences.org](mailto:drone@planete-sciences.org)

Ou par téléphone : 01 69 02 76 10

Les informations d'ordre général se trouvent sur le site internet de Planète Sciences :

[www.planete-sciences.org](http://www.planete-sciences.org)

## 11 ANNEXE 1 : Objet et aire de stockage



## 12 ANNEXE 2 : Aire de livraison (affiches)

**TAXI**

# JEU X 2024

