

**Voici les principales modifications qui seront apportées au règlement 2017.**

# Moon Village !

*Destination Lune !*



**Nota :** toutes les images présentes dans ce document sont communiquées à titre indicatif pour illustrer les différents paragraphes. En aucun cas, elles ne peuvent servir de référence. Seuls les dimensions, couleurs et matériaux indiqués en annexe sont à prendre en



A. Présentation des concours .....	3
B. Présentation du thème .....	3
C. Détails de l'aire de jeu et des actions .....	3
1. Note importante : .....	3
2. L'aire de jeu .....	3
3. Les zones de départ.....	3
4. Récolter des minerais et des modules lunaires .....	4
5. Construire la base lunaire .....	4
6. Lancer un engin spatial (funny action).....	4
D. Présentation du projet .....	4
E. Les robots .....	4
1. Généralités.....	4
2. Dimensions .....	4
3. Sources d'énergie .....	4
4. Autres Contraintes de conception .....	5
5. Contraintes de sécurité .....	5
F. Système de repérage par balises (spécifique Eurobot <sup>Open</sup> ) .....	5
G. Les matchs .....	5
H. Les rencontres .....	5
I. Cahier des Charges.....	5
1. Références des matériaux .....	5
2. Références des peintures .....	5

Version Bêta

## A. Présentation des concours

Aucun changement

## B. Présentation du thème

Aucun changement

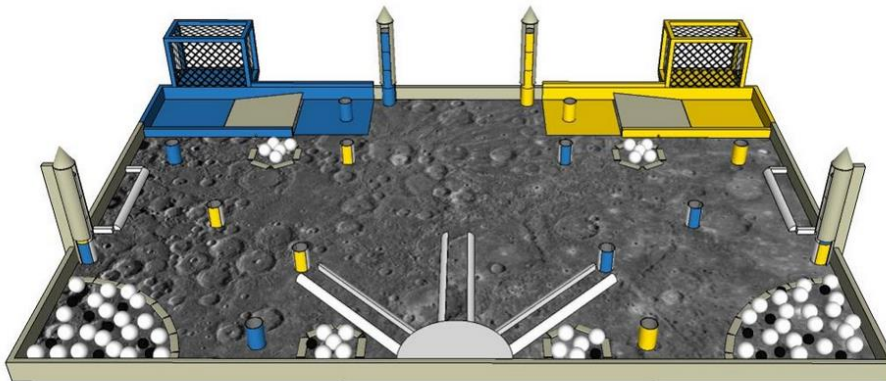
## C. Détails de l'aire de jeu et des actions

### 1. Note importante :

Aucun changement

### 2. L'aire de jeu

Voici le visuel de l'aire de jeu telle qu'elle sera dans le règlement finale.



### 3. Les zones de départ

La bascule à une seule position d'équilibre : vers l'espace de la zone de départ dans le coin de l'aire de jeu.

Chaque espace de la zone de départ est un carré de 360mm de côté.

La bordure au fond de l'aire de jeu et surélevé de 22mm au niveau de la bascule.

Le bord de la bascule seront chanfreinés afin qu'il y ait la marche la plus faible possible entre l'aire de jeu et la bascule.

Le matériau utilisé pour la bascule sera suffisamment résistant pour un robot de 35kg.

Le matériau de la bascule n'est pas figé, cela dépendra des concepteurs. Pour éviter toutes surprises quant à l'adhérence des robots sur la bascule, elle sera recouverte avec le même vinyle que l'aire de jeu.

L'axe de la bascule est abaissé à 10mm du sol de l'aire de jeu.

La longueur de la bascule passe de 400mm à 350mm.



Les tasseaux délimitant la zone de départ sur l'aire de jeu font 22mm de large et 44mm de hauteur.

La bascule n'est pas comprise dans la zone de départ.

#### **4. Récolter des minerais et des modules lunaires**

La fusée centrale avec les modules lunaires polychromes est supprimée. En remplacement, deux fusées contenant chacune 4 modules polychromes seront placés de chaque côté de l'aire de jeux juste avant les grands cratères.

Les grands cratères (dans chaque coin inférieur de l'aire de jeu) sont réduits à des quarts de cercle de 510mm de rayon.

Les demi-ronds délimitant les cratères sont remplacés par des chants plats de 30 mm de large et de 4 mm d'épaisseur.

Les soutes des vaisseaux spatiaux sont agrandies de 100mm en longueur.

#### **5. Construire la base lunaire**

Les quarts de ronds délimitant les zones de constructions sont des quarts de rond en bois de 28mm. Dans certains pays, ils pourront être remplacés par des quarts de ronds de 30mm

#### **6. Lancer un engin spatial (funny action)**

### **D. Présentation du projet**

Aucun changement

### **E. Les robots**

#### **1. Généralités**

Un robot ne doit pas empêcher l'adversaire de marquer des points. Notamment :

- Si le robot reste statique (par exemple si il a fini une action), il doit autant que possible se déplacer vers un endroit ne gênant pas l'adversaire de marquer des points. Il est néanmoins autorisé de bloquer l'accès aux points déjà marqués.
- Un élément de jeu peut être déplacé par un robot :
  - dans le but de marquer des points avec
  - justifié par la réalisation d'une autre action du jeu (ex : si un élément de jeu commun est situé sur le passage du robot). Le nombre d'éléments alors déplacé (notamment de leur position de début de match) doit rester réduit.

#### **2. Dimensions**

Aucun changement

#### **3. Sources d'énergie**

Aucun changement



#### **4. Autres Contraintes de conception**

Aucun changement

#### **5. Contraintes de sécurité**

Aucun changement

#### **F. Système de repérage par balises (spécifique Eurobot<sup>Open</sup>)**

Aucun changement

#### **G. Les matchs**

Aucun changement

#### **H. Les rencontres**

Aucun changement

#### **I. Cahier des charges**

##### **1. Références des matériaux**

<b>Eléments</b>	<b>Matière</b>	<b>Remarque</b>
Bordure cratère	Bois	Chant plat de 30mm de large et 4mm d'épaisseur
Tapis aire de jeu et bascule	Vinyle monomère antidérapant imprimé	Le fournisseur et les fichiers seront fournis
Module lunaire	PVC rigide	Diamètre externe 63 mm / diamètre interne 57 mm
Soute de la navette	filet	les mailles doivent être inférieures à 40mm

##### **2. Références des peintures**

	<b>Couleur</b>	<b>Référence</b>
Equipe B	Jaune signalisation	Ral 1023 Mat
Minerais	Blanc	Aucune peinture
Roches lunaires	Noir foncé	Ral 9005 Mat
support base lunaire + demi-sphère base lunaire + couleur neutre des modules lunaires	Blanc de signalisation	Ral 9016 Mat
bordures cratères + bordure aire de jeux + fusées	Gris silex	Ral 7032 Mat