

Voici brièvement décrit, le panel d'animations que vous pourrez proposer aux jeunes de votre commune. Le nombre de jeunes est proposé pour notre animateur seul. Vous pourrez en augmenter le nombre si des animateurs locaux participent à l'animation.

Titre de l'animation	Contenu	Durée	Nombre de jeunes	Coût
Fusée à eau	Une fusée qui décolle grâce à de l'eau ? Etonnant ! Et pourtant ça marche !	1 journée	10	
Microfusées	Réalise la fusée de tes rêves qui décollera comme une vraie !	1 journée	10	
Fusée à eau et Microfusées	Ma fusée à fait des pirouettes, celle de Laurent a mieux volé. Essayons de comprendre comment vole une fusée.	1 semaine	10	
Vivre dans l'Espace	Que faut-il prévoir dans la conception d'un vaisseau spatial pour vivre dans l'Espace ? Comment vont s'entraîner les spationautes en herbe pour réaliser les expériences ?	1 journée	10	
Localisation par satellite	Des animaux ont été localisés grâce à leur balise Argos. Utilise ton GPS pour aller les observer. La localisation par satellite n'aura plus de secret pour toi.	1 journée	10	
Soirée astronomie	C'est bien de construire un engin pour aller dans l'Espace mais encore faut-il bien choisir sa planète. Grâce au télescope, vous pourrez faire votre choix.	21h-24h	8	
Atelier astronomie	Mettre en station un télescope, mesurer le diamètre du soleil, construire un système solaire en miniature, telles seront des défis de cette journée.	1 journée	10	
Robotique spatiale	Vous devrez construire un robot d'exploration martienne, mais comment faire pour qu'il se déplace sur ce terrain inconnu ?	1 journée	10	
Robotique spatiale	Quel sera le robot qui ira planter le premier, son drapeau au sommet du volcan martien ? A vous de trouver les astuces qui vous permettront de gagner ce défi.	1 semaine	10	
Montgolfière	On observe facilement que l'air chaud s'élève au dessus de l'air froid. Mais comment utiliser au mieux ce phénomène pour emporter une mini-nacelle.	1 semaine	10	

Des vacances pleines de découvertes



Micro fusées

Fusées à eau

localisation par satellite

Vivre dans l'Espace



Astronomie

Robotique spatiale

Montgolfière

Planète Sciences Midi-Pyrénées

Parc Technologique du Canal - Bâtiment Marine - Rue Hermès
 31 520 RAMONVILLE St AGNE - Tél. : 05 61 73 10 22 - Fax : 05 61 73 42 79
 Permanence de 9h à 12h30 et de 14h à 18h du lundi au vendredi.
 SIRET : 395 072 002 00045 - APE : 913 E - Agrément du ministère de la jeunesse,
 de l'éducation et de la recherche

L'association Planète Sciences Midi-Pyrénées invite les jeunes de 10 à 15 ans à découvrir des activités passionnantes telles que les fusées à eau, les microfusées, la vie dans l'Espace, etc.

Cet été, nous vous proposons d'accueillir chez vous des animations à la carte qui permettront aux jeunes de découvrir de manière ludique les activités spatiales.

Une véhicule spécialement équipé se rendra dans votre commune avec deux animateurs scientifiques.

Voici deux exemples de scénarii d'animations pouvant être mis en place lors d'une intervention



Vivre dans l'Espace !



Au XX^{ème} siècle, des fusées sont capables d'envoyer dans l'Espace des vaisseaux avec un équipage.

Mais que faudra-t-il prévoir que ces spatonautes puissent vivre dans ce milieu hostile complètement isolé de la Terre?

Voilà le défi fixé à nos ingénieurs en herbe qui devront concevoir une mission, choisir les équipements et sélectionner plusieurs dentre-eux pour constituer l'équipage .

La mission sera simple : décoller et aller rejoindre la station internationale dans laquelle il faudra réaliser quelques expériences conçues par l'équipe et rendre compte par radio des résultats.

Comprendre le fonctionnement des missions spatiales humaines en relevant le grand défi qu'est de vivre dans l'Espace.

Exemple d'animation en une journée : Vivre dans l'Espace + Soirée astronomie

10h	12h30	14h	17h	21h	0h
Préparation de la mission		Réalisation de la mission		Soirée astronomie	

Quitter la Terre...

« 5...4...3...2...1...mise à feu ! » Comment faire pour envoyer une mission en dehors de notre champ gravitationnel ? Quel moyen de déplacement allons-nous utiliser ?

Nous vous proposons de nous rejoindre pour relever tous ces défis. Construire la fusée de ses êves, la voir s'envoler...super ! « Mais pourquoi celle de Laurent a fait des zigzags et celle d'Eric est montée très haut ? »

Il faut expérimenter pour essayer de trouver des réponses. Les résultats nous permettrons de réaliser à coup sûr des fusées qui volent bien. Alors là, après, on pourra faire des fusées plus grosses, des fusées à plusieurs moteurs, à plusieurs étages et même des navettes spatiales.



Exemple d'animation Microfusée en une semaine :

	10h	12h30	14h	17h
Lundi	Comment vole la fusée			Construction de ma première fusée
Mardi	Lancements des fusées			Fusées de test pour
Mercredi	Lancements des fusées de test			Construction de fusées plus perfectionnées
Jeudi	Construction de fusées plus perfectionnées			Construction de fusées plus perfectionnées
Vendredi	Construction de fusées plus perfectionnées			Lancements des super fusées !

Un fonctionnement à la carte

Réalisé votre propre programme, à la journée ou à la semaine suivant les thématiques que nous vous proposons : les microfusées, les montgolfières, la robotique, la localisation par satellite, l'astronomie... (voir le détail au dos)

La mise en place des ces animations demande simplement un local pour accueillir les jeunes et en fonction du thème, un espace équivalent à un terrain de football pour les lancements de fusées.

Si cela vous intéresse, n'hésitez pas à nous contacter :

Des vacances pleines de découvertes

Du 30 juin au 26 juillet 2003

Contact et réservation : Frédéric BOUCHAR

Planète Sciences Midi-Pyrénées

Parc Technologique du Canal Bâtiment Marine Rue Hermès

31520 RAMONVILLE St AGNE - Tél. : 05 61 73 10 22 - Fax : 05 61 73 42 79