



Eurêka +
3 Avenue de l'Amiral Lemonnier
Maison des Associations
78160 Marly le Roi

Tél. : 01.39.58.87.92
Web : <http://www.eurekaplus.org>



- Compte rendu du projet -

décembre 2003

Marc Buchdahl
Antoine Retailleau

SOMMAIRE

SOMMAIRE.....	2
I - Présentation du projet Vertigo	3
I.1 - L'association Eurêka +	3
I.2 - Historique du projet Vertigo.....	4
II - Vertigo en détails.....	5
II.1 - La mesure de vitesse par ultrasons.....	5
II.2 - La mesure de vitesse par tube de Pitot.....	7
II.3 - La détection de culmination.....	9
II.4 - Les phases de vol.....	10
II.5 - La télémessure	11
III - Conclusion du projet	12
III.1 - Le lancement.....	12
III.2 - Les résultats des expériences	15
III.3 - Remerciements.....	15
ANNEXES.....	16
Annexe 1 - Minuterie	16
Annexe 2 - Expériences.....	24

I - Présentation du projet Vertigo

I.1 - L'association Eurêka +

Eurêka + est une association loi 1901 créée en 1985, dont le but est de vulgariser la connaissance des sciences et techniques et permettre à tous de réaliser des projets scientifiques : elle est pour cela organisée en 3 sections (Espace, Astronomie et Informatique), chacun des animateurs étant bénévole.

La section Espace compte une quinzaine d'adhérents qui ont entre 12 et 23 ans. Elle accueille ses membres tout au long de l'année scolaire, les vendredis soirs de 20H30 à 22H30. L'association permet à ces jeunes de construire des projets aérospatiaux (minifusées, fusées expérimentales et ballons stratosphériques) dont la complexité croît avec l'expérience acquise au cours des années.

Au cours des dix-huit dernières années, de très nombreux projets ont vu le jour : 44 minifusées, 16 fusées expérimentales, deux ballons stratosphériques, deux expériences en Caravelle 0G, ... Tous ces projets ont été réalisés en équipe à l'initiative des jeunes.

L'association participe à de nombreuses manifestations telles que la Fête de la Science, campagnes de lancements régionales, le Festival des Clubs Espace ...

Notre association est affiliée à Planète Sciences (anciennement ANSTJ) qui est chargée de faire le suivi de clubs amateurs. Depuis quarante ans, le rôle de Planète Sciences est de développer les activités spatiales pour les jeunes en France. Ainsi, depuis 1969 sont organisées des campagnes de lancements pour fusées. Planète Sciences est l'organisateur de ces campagnes et le CNES (Centre National d'Etudes Spatiales) est présent pour mettre en œuvre les propulseurs (pour des raisons de sécurité).



I.2 - Historique du projet Vertigo

La naissance du projet Vertigo remonte à septembre 2001. L'idée de base est de mettre en œuvre une mesure de vitesse par ultrasons. A partir de là, nous avons étudié la chaîne de mesure nécessaire à une telle expérience, et nous avons conclu qu'elle pourrait être embarquée dans une fusée expérimentale propulsée par un Isard. En effet, en faisant attention sur les matériaux utilisés, cela permettait d'avoir déjà une bonne plage de variation pour la vitesse.

Le projet s'est déroulé sur deux ans :

- pendant la première année, nous avons défini les besoins en terme de capteurs et d'électronique, et nous avons commencé les cartes les plus importantes, ainsi que certaines pièces maîtresses de la mécanique.
- Pendant la seconde année, nous avons terminé la réalisation physique de chaque élément de la fusée, puis assemblé les pièces et les cartes dans la structure, et enfin nous avons programmé l'électronique pour le vol.

La fusée a été lancée à la campagne nationale de Sissonne, en juillet-août 2003. Elle a volé le samedi 2 août, vers 18 heures, et a effectué un vol nominal.

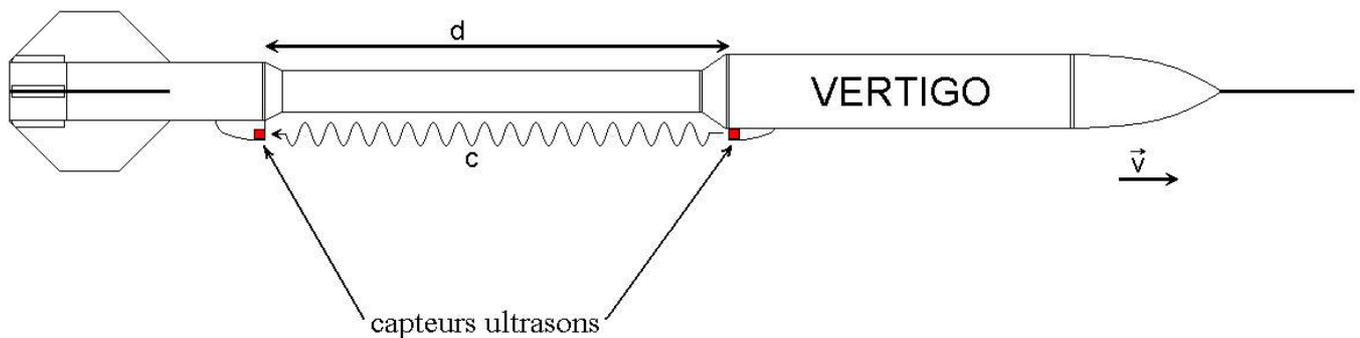


II - Vertigo en détails

Dans cette partie, nous détaillerons les détails techniques de la fusée, en décrivant les différentes mesures embarquées, ainsi que le système de récupération.

II.1 - La mesure de vitesse par ultrasons

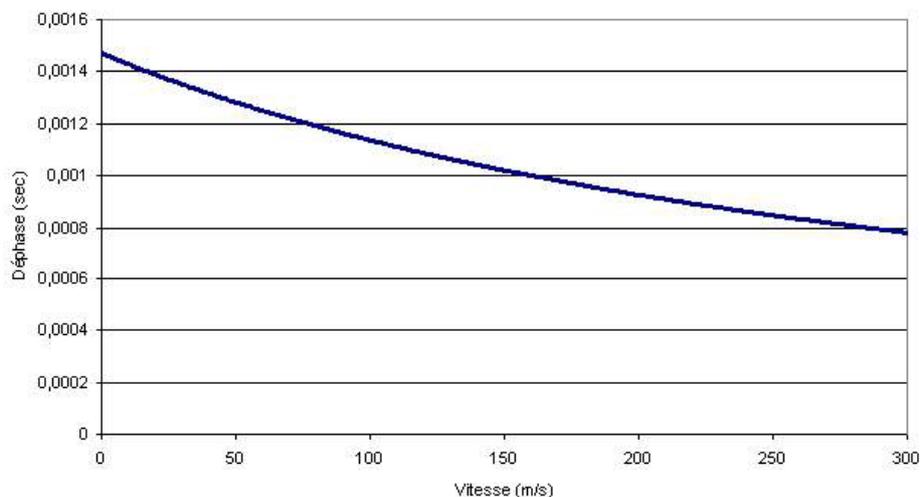
L'idée physique de la mesure est simple : il s'agit de mesurer le temps nécessaire à une onde ultrasonore pour se propager le long de la fusée. A cet effet, la fusée est équipée de deux petits capteurs – un émetteur et un récepteur à ultrasons – placés sur le fuselage extérieur, et séparés d'une distance fixe d'environ 50 cm. 80 fois par secondes, l'émetteur envoie vers le bas de la fusée une salve d'ultrasons, et la fusée chronomètre le temps mis par ces impulsions pour arriver au bas de la fusée, au niveau du récepteur.



Lorsque la fusée vole vite, son vent relatif porte l'onde plus rapidement que lorsqu'elle est au repos. En notant d la distance séparant l'émetteur du récepteur, c la célérité du son, et v la vitesse de la fusée, on trouve qu'en première approximation, le temps de propagation est :

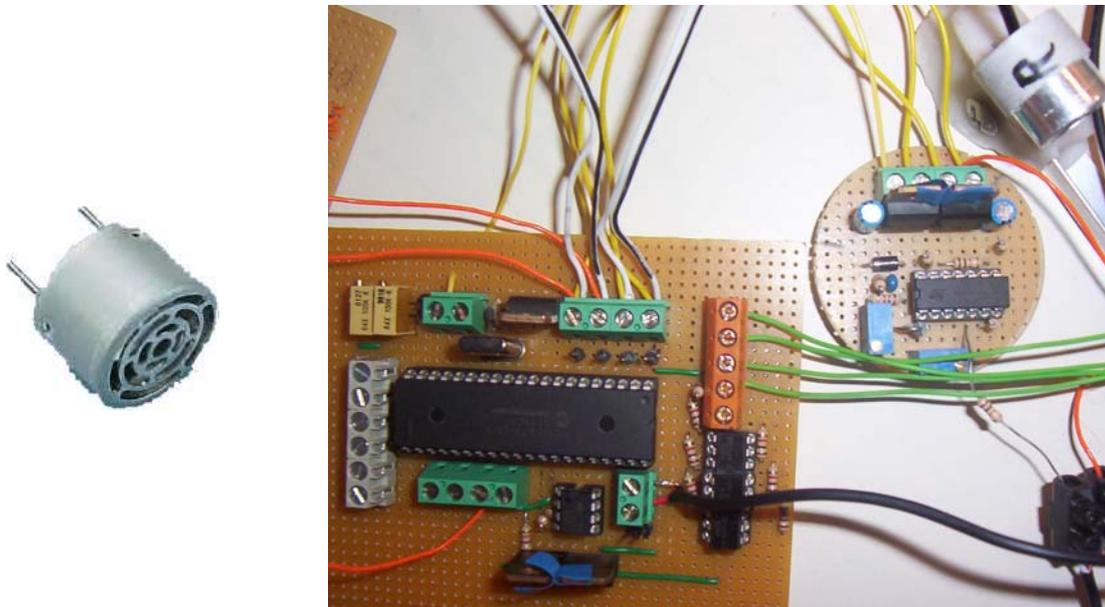
$$t = \frac{d}{c+v}$$

Déphasage de l'onde en fonction de la vitesse

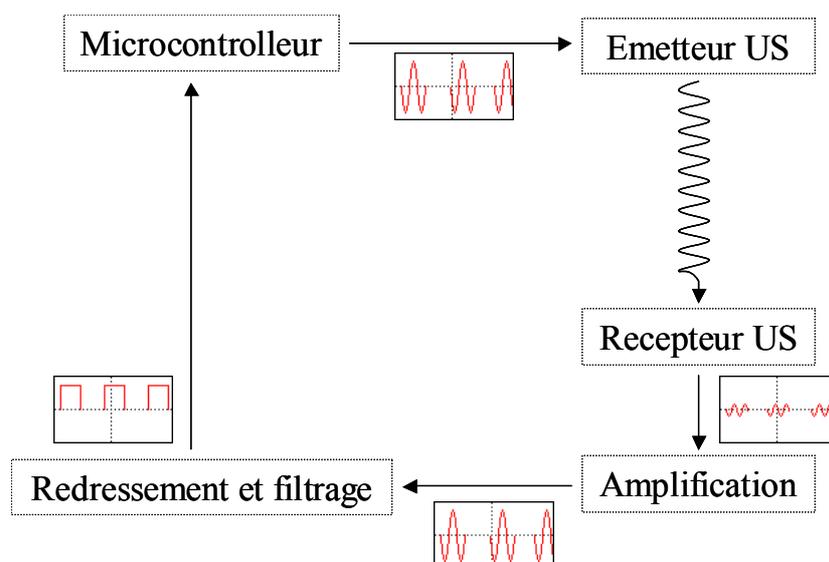


Cela revient à dire que la vitesse du flux d'air autour de la fusée s'ajoute à la célérité du son. Nous avons rajouté l'hypothèse que l'écoulement de l'air est homogène autour de la fusée, sans turbulence.

Concrètement, pour réaliser l'expérience, nous avons utilisé des ultrasons à 40kHz, afin d'éviter les perturbations par les sons extérieurs, et nous avons donné aux capteurs le plus de puissance possible, en alimentant l'émetteur avec 24V d'amplitude.



La formation des trames et le calcul de la vitesse étaient réalisés par un microcontrôleur de type PIC 16F877 cadencé à 20 MHz. Le PIC regardait également la longueur de la salve reçue et la comparait à celle émise initialement, afin de vérifier que le signal reçu n'était pas un parasite. Les données envoyées à l'émetteur contenaient donc un octet donnant la vitesse mesurée, et un octet indiquant la fiabilité de la mesure.



La programmation a dû être assez fine (directement en assembleur, en utilisant des interruptions, cf le code source en annexe) pour permettre une bonne précision de la fréquence 40kHz, et du chronomètre. Ce microcontrôleur était aussi chargé de réaliser les mesures analogiques des autres expériences, et d'élaborer les trames pour la télémétrie envoyées à l'émetteur.

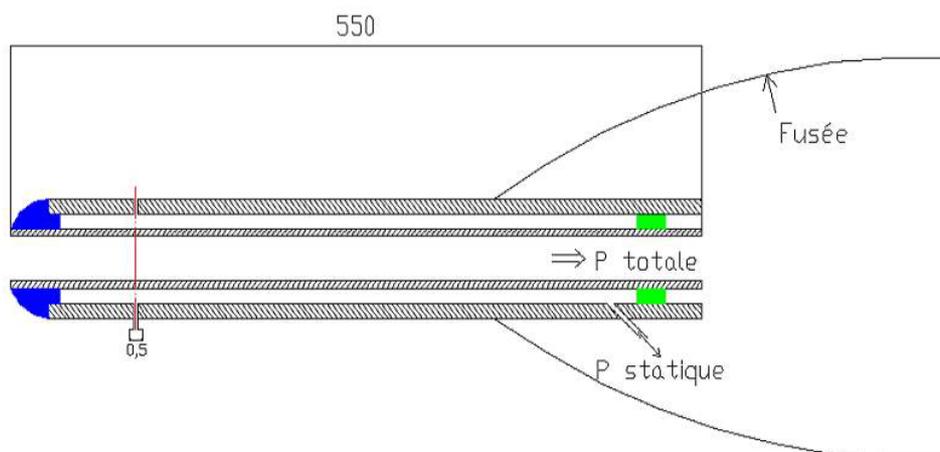
II.2 - La mesure de vitesse par tube de Pitot

L'objectif de la fusée étant de valider un système de mesure original (les ultrasons !), il est nécessaire d'avoir une autre mesure qui est couramment utilisée pour sa fiabilité. Justement, le tube de Pitot équipe régulièrement les avions, et a souvent été embarqué sur des fusées expérimentales du fait de son bon rapport fiabilité / complexité.



Il s'agit d'un tube placé en haut de la fusée, sur lequel sont effectuées deux mesures de pression :

- la pression dynamique, qui est prélevée au bout du tube, et qui augmente avec la vitesse.
- la pression statique, qui est prélevée sur le côté du tube, et qui diminue lorsque l'altitude de la fusée augmente.



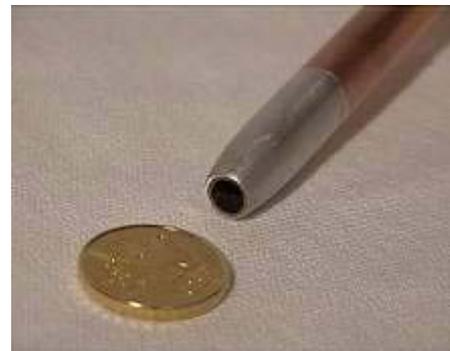
Notons ρ la masse volumique de l'air, V la vitesse de la fusée, et P_{stat} et P_{dyn} respectivement la pression statique et dynamique. Alors d'après le théorème de Bernoulli :

$$V = \sqrt{\frac{2 \times (P_{dyn} - P_{stat})}{\rho}}$$

En théorie, ρ dépend de l'altitude de la fusée, donc de P_{stat} , mais compte tenu de sa faible variation, nous la considérons comme constant. Ainsi, la vitesse de la fusée est proportionnelle à la racine carrée de la différence entre la pression dynamique et la pression statique.

Pour mesurer ces deux pressions, nous avons choisi les capteurs MPX5100, car ils ont l'avantage d'être compensés en température, et d'être amplifiés en interne, dont la sortie est directement conditionnée entre 0V et 5V.

Voici les prises de pression statique (à gauche) et dynamique (à droite) :



Ces deux pressions sont mesurées par un capteur à deux entrées :

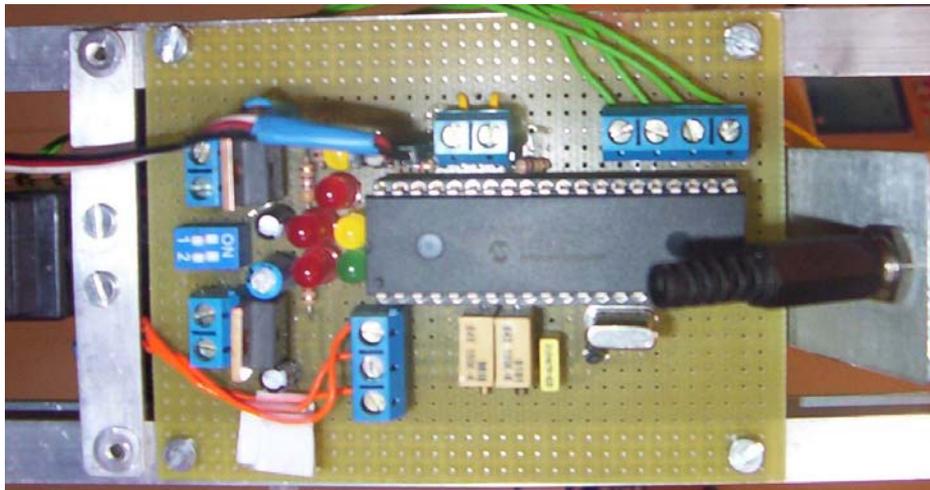


Les deux tensions délivrées par les capteurs sont filtrées (par un passe bas dont la fréquence de coupure est la moitié de la fréquence d'échantillonnage, pour satisfaire le théorème de Shannon), puis envoyées au PIC 16F877, qui effectue les conversions analogiques numériques, et génère les trames pour l'émetteur.

II.3 - La détection de culmination

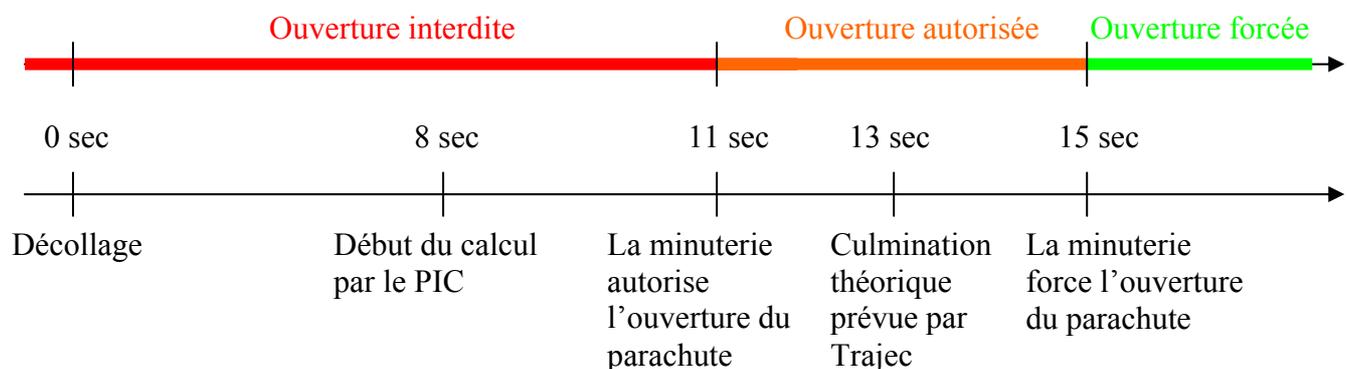
L'objectif de cette expérience est de concevoir un système qui ouvre le parachute exactement à la culmination de la fusée, c'est à dire à l'apogée de sa trajectoire. Habituellement, les fusées ouvrent leur parachute à un instant qui a été pré-programmé grâce aux calculs du logiciel Trajec. Mais ces résultats sont souvent très approximatifs, et des erreurs importantes peuvent occasionner une détérioration du parachute.

Pour faire un tel système, nous avons choisi de mesurer l'altitude de la fusée, et de dériver celle-ci par rapport au temps. Lorsque que la dérivée s'annule, c'est que la fusée est à son apogée. Concrètement, lorsque la fusée monte, l'altitude augmente, et lorsque la fusée culmine, l'altitude n'augmente plus.



L'altitude était donc mesurée par un capteur de pression (MPX5100) placé au niveau de la prise de pression statique du tube de Pitot. La sortie du capteur, une fois filtrée, était directement envoyée à la minuterie qui n'était rien d'autre qu'un PIC 16F877. Celui-ci mesurait la pression tout les $1/10^{\text{em}}$ de seconde, et la culmination était détectée lorsque la pression ne variait plus (ou très peu).

Mais ce type de système doit être sécurisé, c'est à dire que si le capteur ne détecte pas l'apogée, la minuterie doit quand même ouvrir le parachute. Inversement, si l'apogée est détectée accidentellement trop tôt, la minuterie doit ignorer le signal du capteur. Ainsi la minuterie a été programmée comme suit :



II.4 - Les phases de vol

Pour vérifier que la fusée a bien fonctionnée, il est intéressant de transmettre au sol des données sur les phases de vol. Ainsi, nous avons choisi de retransmettre :

- des informations sur l'état du système de récupération
- les états du programme de détection de culmination

Concernant le système de récupération, chaque information binaire était codée sur un bit, de la façon suivante :

1. porte ouverte/fermée.
2. parachute déployé : un jack était placé sur la sangle du parachute, et lorsque celui-ci s'ouvrait, le choc sur la sangle arrachait la prise jack.

Les informations du programme de détection de culmination étaient prélevées au niveau de la minuterie, sur les sorties du PIC :

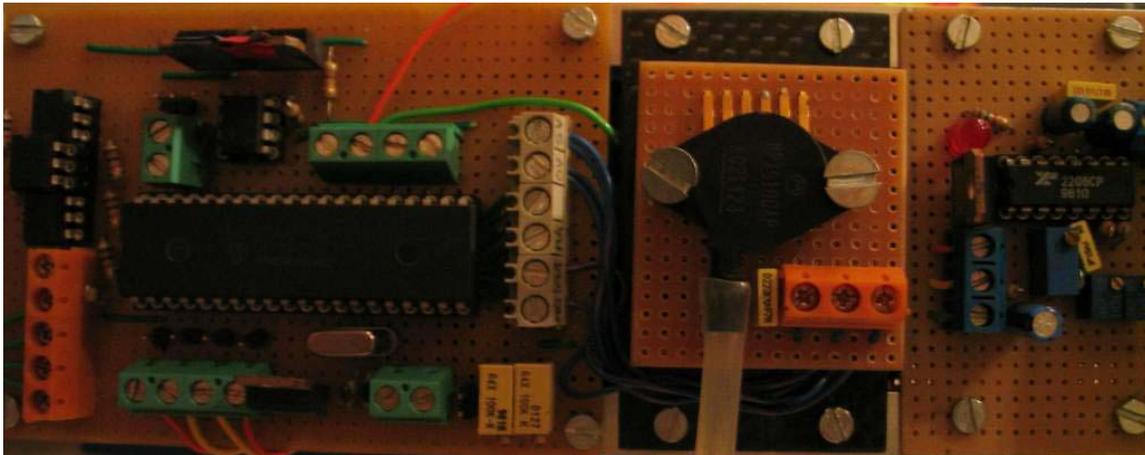
3. état du jack de décollage : indique si la fusée a décollé.
4. fenêtrage temporel : indique quand la minuterie autorise la détection de culmination à donner l'ordre d'ouvrir le parachute.
5. détection de culmination : indique le moment où la fusée a détecté son apogée. Ce bit peut passer à 1 en dehors du fenêtrage temporel.
6. ordre d'ouverture du parachute : indique que la minuterie a déclenché l'ouverture du système de récupération.

Pour récapituler, voici la composition de l'octet « phases de vol » :

Start	Bit 1	Bit 2	Bit 3	Bit 4	Bit 5	Bit 6	Bit 7	Bit 8	Stop
0	porte	parachute	jack	fenêtrage	détection	ordre	/	/	1

II.5 - La télémésure

La télémésure sert à transmettre les données de nos expériences au sol. Pour cela, nous avons utilisé un émetteur, le Kiwi Millenium prêté par Planète Sciences. Nous n'avons qu'à nous occuper de la partie émission (codage des trames et modulation), car toute la partie réception (démodulation et décodage des trames) est assurée par Planète Sciences. Vu le nombre de données à transmettre, nous avons choisi un standard numérique, le protocole SNR.



Le travail numérique est effectué par notre PIC 16F877 :

- La tension de chaque capteur est convertie numériquement en un octet, 80 fois par secondes.
- L'octet est transmis sous forme série, à 4800 Bauds.
- Chaque octet est précédé d'un bit de start à 0, et d'un bit de stop à 1.
- Une fois les 5 octets de mesures envoyées, nous transmettons un octet de synchronisation égal à h'FF'.
- Pour chaque capteur, nous avons donc un débit théorique de 80 valeurs par secondes.

Voici un récapitulatif de la trame complète générée par le PIC :

	Octet 1		Octet 2		Octet 3		Octet 4		Octet 5		Synchro	
0	xxxxxxxx	10	11111111	1								

Le travail analogique est effectué par un XR2206. Il s'agit d'un convertisseur tension-fréquence, aussi appelé VCO, que nous utilisons en mode FSK c'est à dire que lorsque nous voulons envoyer un signal à 1, nous générons une fréquence $f_1 = 15$ kHz, et pour envoyer un signal à 0, nous générons une fréquence $f_2 = 9$ kHz.

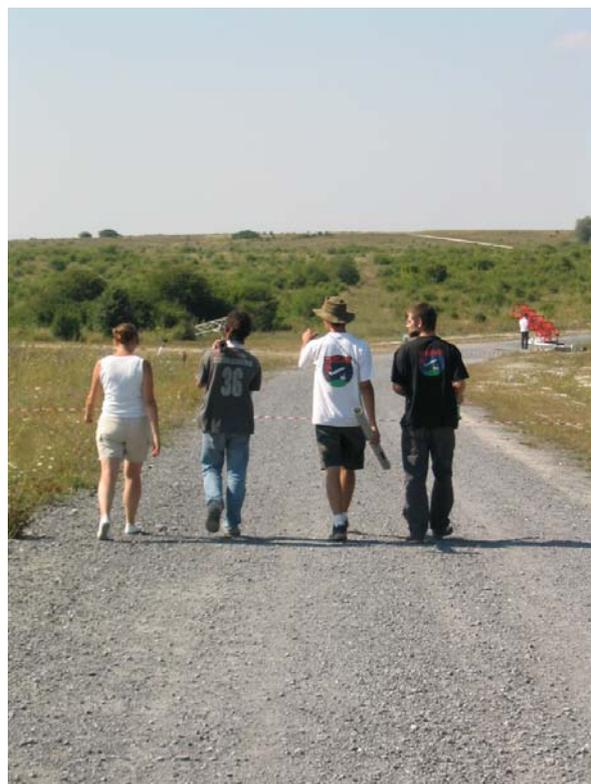
Le signal obtenu en sortie du XR2206 est donné tel quel au Kiwi Millenium, configuré en mode Toucan (modulation externe). L'émetteur est muni d'une antenne de 52 cm.

Enfin, nous avons particulièrement soigné les câblages des signaux analogiques (capteurs, modulation du VCO, ...) et des signaux hautes fréquences (signaux ultrasons à 40 kHz, signal de l'émetteur, ..), en utilisant des câbles blindés. Le Kiwi était aussi séparé du reste de l'électronique par un plan de masse, afin de limiter son rayonnement sur les cartes sensibles. La structure du compartiment électronique, qui était en carbone, était reliée à la masse électrique, afin de protéger la fusée du rayonnement de l'antenne.

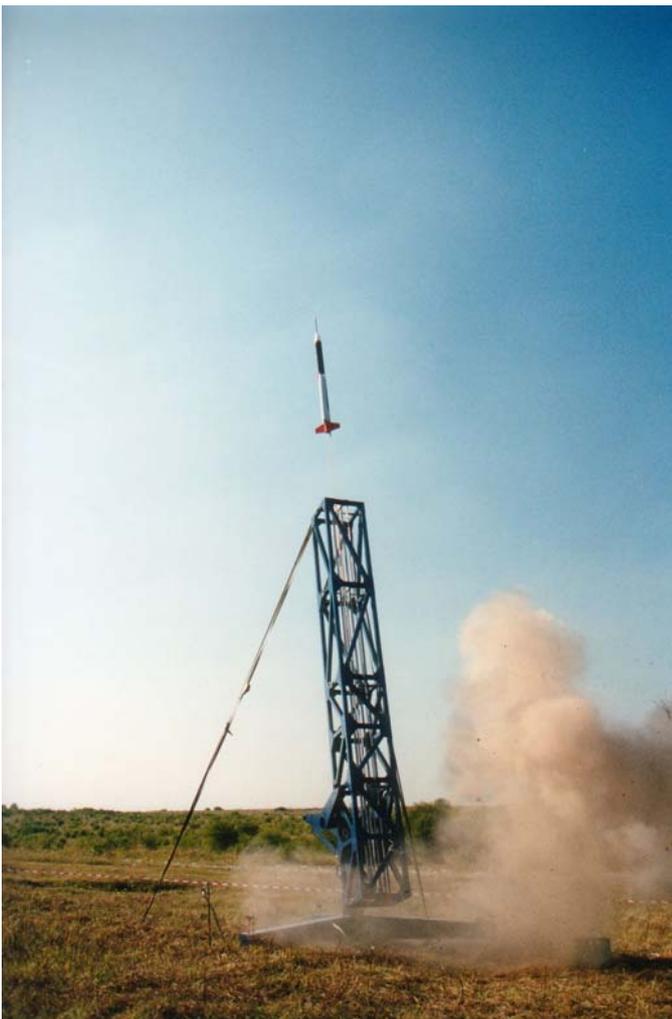
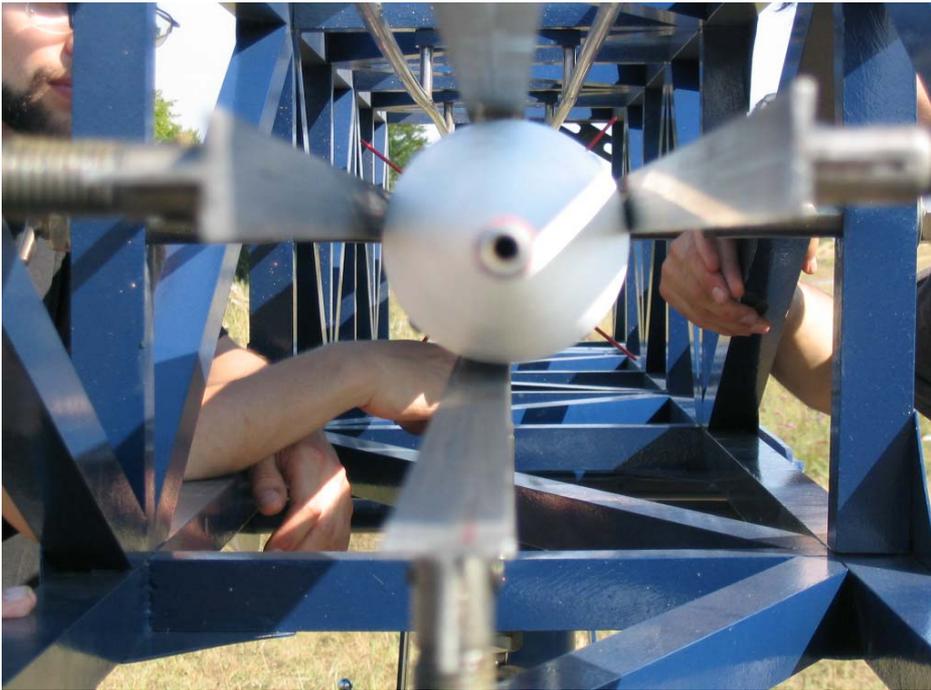
III - Conclusion du projet

III.1 - Le lancement

La fusée a pu être terminée à temps en travaillant d'arrache pied jusqu'en juillet. Elle a été lancée lors de la campagne de Sissonne, le samedi 2 août, en fin de journée. Son lancement été initialement prévu en début de matinée, mais lors de sa première mise en rampe, nous nous sommes aperçus que la télémétrie ne fonctionnait pas. En effet, l'émetteur était alimenté en 18V, alors qu'il accepte qu'une tension de 15V. Pendant les qualifications, cette erreur n'avait pas posé de problèmes car nous n'avions utilisé que des piles usagées !



Finalement, la fusée a pu décoller vers 18 heures. Elle est partie rapidement, en larguant sans problèmes ses demi coquilles en sortie de rampe.



Il semble que son parachute se soit ouvert environ 13 secondes après le décollage, presque à culmination. Mais à près de 1200 mètres, nous avons bien du mal à la voir. Elle est retombée doucement, en se rapprochant heureusement de la zone de lancement. Le lendemain, nous l'avons retrouvé à 50 mètres de sa rampe ! Hormis un aileron plié à l'atterrissage, elle nous était revenue intacte.



III.2 - Les résultats des expériences

Bien que le camion de télémessure ait reçu le signal émis par la fusée pendant tout le vol (et même après l'atterrissage), le signal modulé a été fortement perturbé. Par conséquent, les trames sont sans cesse désynchronisées, et il nous est malheureusement impossible de décoder les données de nos capteurs. Nous ne savons donc pas si la mesure de vitesse par ultrasons, ni même si la détection de culmination ont réellement fonctionné.

De ce que nous avons vu, le parachute est sorti environ 13 secondes après le décollage, ce qui signifie que la détection semble avoir fonctionné. Mais nous ne pouvons pas en être sûr, car seules les phases de vol transmises par la télémessure auraient pu confirmer le bon fonctionnement du dispositif.

Pour la mesure de vitesse par ultrasons, nous n'avons pas eu le temps de le tester (nous avons envisagé de faire un essai en voiture), mais il semblait quand même peu sensible aux vibrations ou aux chocs, ce qui nous laisse espérer que l'expérience a fonctionné ...

III.3 - Remerciements

Nous remercions toutes les personnes qui ont participé de près comme de loin au succès du projet Vertigo.

En particulier, un grand merci à :

- Les membres d'Eurêka + qui se sont mobilisés pendant l'année ou sur la campagne.
- La commune de Marly le Roi, qui offre à l'Association des locaux et des subventions.
- Patrick Rommeluere, notre suiveur, plus connu sous le nom de Zen.
- Nicolas Couronneau, et Patrick Lemaire, pour leur aide autour du PIC.
- Emmanuel Jolly, sans qui nous n'aurions pas pu déboguer la télémessure.
- Pierre Debaets, grâce à qui nous avons une magnifique photo de Vertigo au décollage
- L'association Planète Sciences, pour l'organisation de la campagne 2003.
- Le Cnes, qui permet chaque année aux jeunes de réaliser leurs rêves.
- Microchip, pour ses échantillons gratuits !

ANNEXES

Annexe 1 - Minuterie

Voici le code source de la minuterie à détection de culmination, pour le PIC 16F877 à 20MHz :

```
*****
;
;                               V E R T I G O                               *
;                               Eurêka +                                     *
;
;                               Minuterie pour servomoteur à détection de culmination *
;
;*****
;
;                               NOM: minut877.asm                            *
;                               Date: 16 juillet 2003                       *
;                               Version: 3.0                               *
;                               Circuit: minuterie 4MHZ                   *
;                               Auteur: Marc Buchdahl                     *
;
;*****
;
;                               Fichier requis: P16F877.inc                 *
;
;*****
;
;                               Notes:                                     *
;
;                               A partir du décollage, on attend sans rien faire pendant 10sec, puis *
;                               pendant 3sec, on active la mémorisation de la culmination. Ainsi, *
;                               si à la culmination est mémorisée pendant ces 3sec, on ouvrira dès *
;                               le début du fenêtrage.                    *
;                               Après, pendant 4sec, on active le fenêtrage pour la détection de *
;                               culmination, et à la fin du fenêtrage, on force l'ouverture. *
;
;*****
;
;                               Ressources:                                 *
;
;                               RB7 : sortie PWM servo                      *
;                               RB4 : sortie détection de la culmination *
;                               RB3 : sortie ordre ouverture              *
;                               RB2 : sortie fenêtrage                   *
;                               RB1 : sortie détection jack décollage *
;                               RB0 : entrée jack                        *
;                               RA0 : entrée analogique capteur de pression *
;                               RA2 : entrée analogique Vréf-           *
;                               RA3 : entrée analogique Vréf+           *
;                               RD1 : sortie phases de vol (fenetrage) *
;                               RD2 : sortie phases de vol (culmination) *
;                               RD3 : sortie phases de vol (jack)        *
;
;*****

LIST      p=16F877          ; Définition de processeur
#include <p16F877.inc>      ; fichier include

__CONFIG  _CP_OFF & _DEBUG_OFF & _WRT_ENABLE_OFF & _CPD_OFF & _LVP_OFF & _BODEN_OFF & _PWRTE_ON
& _WDT_OFF & _HS_OSC

;_CP_OFF          Pas de protection
;_DEBUG_OFF      RB6 et RB7 en utilisation normale
;_WRT_ENABLE_OFF  Le programme ne peut pas écrire dans la flash
;_CPD_OFF        Mémoire EEprom déprotégée
;_LVP_OFF        RB3 en utilisation normale
;_BODEN_OFF      Reset tension hors service
;_PWRTE_ON       Démarrage temporisé
;_WDT_OFF        Watchdog hors service
;_HS_OSC         Oscillateur haute vitesse (4Mhz<F<20Mhz)

;*****
;                               ASSIGNATIONS SYSTEME                       *
;*****

; REGISTRE OPTION_REG (configuration)
```

```

; -----
OPTIONVAL EQU B'10000000'
; RBPu b7 : 1= Résistance rappel +5V hors service
; INTEDG b6 : 1= Interrupt sur flanc montant de RB0
;         0= Interrupt sur flanc descend. de RB0
; TOCS b5 : 1= source clock = transition sur RA4
;         0= horloge interne
; TOSE b4 : 1= Sélection flanc montant RA4(si B5=1)
;         0= Sélection flanc descendant RA4
; PSA b3 : 1= Assignation prédiviseur sur watchdog
;         0= Assignation prédiviseur sur Tmr0
; PS2/PS0 b2/b0 valeur du prédiviseur
;         000 = 1/1 (watchdog) ou 1/2 (tmr0)
;         001 = 1/2 1/4
;         010 = 1/4 1/8
;         011 = 1/8 1/16
;         100 = 1/16 1/32
;         101 = 1/32 1/64
;         110 = 1/64 1/128
;         111 = 1/128 1/256

; REGISTRE INTCON (contrôle interruptions standard)
; -----
INTCONVAL EQU B'00000000'
; GIE b7 : masque autorisation générale interrupt
;         ne pas mettre ce bit à 1 ici
;         sera mis en temps utile
; PEIE b6 : masque autorisation générale périphériques
; TOIE b5 : masque interruption tmr0
; INTE b4 : masque interruption RB0/Int
; RBIE b3 : masque interruption RB4/RB7
; TOIF b2 : flag tmr0
; INTF b1 : flag RB0/Int
; RBIF b0 : flag interruption RB4/RB7

; REGISTRE PIE1 (contrôle interruptions périphériques)
; -----
PIE1VAL EQU B'00000000'
; PSPIE b7 : Toujours 0 sur PIC 16F786
; ADIE b6 : masque interrupt convertisseur A/D
; RCIE b5 : masque interrupt réception USART
; TXIE b4 : masque interrupt transmission USART
; SSPIE b3 : masque interrupt port série synchrone
; CCP1IE b2 : masque interrupt CCP1
; TMR2IE b1 : masque interrupt TMR2 = PR2
; TMR1IE b0 : masque interrupt débordement tmr1

; REGISTRE PIE2 (contrôle interruptions particulières)
; -----
PIE2VAL EQU B'00000000'
; UNUSED b7 : inutilisé, laisser à 0
; RESERVED b6 : réservé, laisser à 0
; UNUSED b5 : inutilisé, laisser à 0
; EEIE b4 : masque interrupt écriture EEPROM
; BCLIE b3 : masque interrupt collision bus
; UNUSED b2 : inutilisé, laisser à 0
; UNUSED b1 : inutilisé, laisser à 0
; CCP2IE b0 : masque interrupt CCP2

; REGISTRE ADCON0 et ADCON1 (ANALOGIQUE/DIGITAL)
; -----
ADCON0VAL EQU B'10000001' ; AD sur ON, sélectionner RA0
ADCON1VAL EQU B'00001111' ; justification à gauche, RA0 analogique, RA2 Vréf-, RA3 Vréf+

; DIRECTION DES PORTS I/O
; -----
DIRPORTA EQU B'00111111' ; Direction PORTA (1=entrée)
DIRPORTB EQU B'01100001' ; Direction PORTB
DIRPORTC EQU B'11111111' ; Direction PORTC
DIRPORTD EQU B'11110001' ; Direction PORTD
DIRPORTE EQU B'00000111' ; Direction PORTE

; *****
; DEFINE
; *****
#define JACK PORTB,0 ; entrée jack de décollage
#define PWM PORTB,7 ; sortie servomoteur
#define LEDjack PORTB,1 ; sortie détection de décollage
#define LEDfen PORTB,2 ; sortie fenêtrage
#define LEDordre PORTB,3 ; sortie ordre d'ouverture
#define LEDdetect PORTB,4 ; sortie détection de la culmination
#define DETECTED FLAGS,0 ; flag indiquant si la culmination a été détectée ou non
#define FENET PORTD,1 ; sortie phases de vol
#define CULMI PORTD,2 ; sortie phases de vol
#define DECOL PORTD,3 ; sortie phases de vol

; *****
; MACRO
; *****

```

```

BANK0 macro
    bcf STATUS,RP0 ; passer en banque0
    bcf STATUS,RP1
endm

BANK1 macro
    bsf STATUS,RP0 ; passer en banque1
    bcf STATUS,RP1
endm

BANK2 macro
    bcf STATUS,RP0 ; passer en banque2
    bsf STATUS,RP1
endm

BANK3 macro
    bsf STATUS,RP0 ; passer en banque3
    bsf STATUS,RP1
endm

REEPROM macro
    clrwdt ; lire eeprom(adresse & résultat en w)
    bcf STATUS,RP0 ; reset watchdog
    bsf STATUS,RP1 ; passer en banque2
    movwf EEADR ; pointer sur adresse eeprom
    bsf STATUS,RP0 ; passer en banque3
    bcf EECON1,EEPGD ; pointer sur eeprom
    bsf EECON1,RD ; ordre de lecture
    bcf STATUS,RP0 ; passer en banque2
    movf EEDATA,w ; charger valeur lue
    bcf STATUS,RP1 ; passer en banque0
endm

; Sauts inter-pages
; -----

GOTOX macro ADRESSE ; saut inter-page
    local BIT4 = (ADRESSE & 0x1000) ; voir bit 12
    local BIT3 = (ADRESSE & 0x0800) ; voir bit 11
    local ICI ; adresse courante

ICI
    local PIC1 = (ICI+2 & 0x1800) ; page du saut
    IF BIT3 ; si page 1 ou 3
    bsf PCLATH , 3 ; b3 de PCLATH = 1
    ELSE ; sinon
    bcf PCLATH , 3 ; b3 de PCLATH = 0
    ENDIF
    IF BIT4 ; si page 2 ou 3
    bsf PCLATH , 4 ; b4 de PCLATH = 1
    ELSE ; sinon
    bcf PCLATH , 4 ; b4 de PCLATH = 0
    ENDIF
    goto (ADRESSE & 0x7FF | PIC1) ; adresse simulée
endm

PCLAX macro ADRESSE ; positionne PCLATH pour
    ; les sauts sans le saut
    local BIT4 = (ADRESSE & 0x1000) ; voir bit 12
    local BIT3 = (ADRESSE & 0x0800) ; voir bit 11

    IF BIT3 ; si page 1 ou 3
    bsf PCLATH , 3 ; b3 de PCLATH = 1
    ELSE ; sinon
    bcf PCLATH , 3 ; b3 de PCLATH = 0
    ENDIF
    IF BIT4 ; si page 2 ou 3
    bsf PCLATH , 4 ; b4 de PCLATH = 1
    ELSE ; sinon
    bcf PCLATH , 4 ; b4 de PCLATH = 0
    ENDIF
endm

GOTSX macro ADRESSE ; saut inter-page sans
    ; sélection de PCLATH
    local ICI ; adresse courante
    local PIC1 = (ICI & 0x1800) ; page du saut

ICI
    goto (ADRESSE & 0x7FF | PIC1) ; adresse simulée
endm

; Sous-routines inter-pages
; -----

CALLX macro ADRESSE ; call inter-page
    local BIT4 = (ADRESSE & 0x1000) ; voir bit 12
    local BIT3 = (ADRESSE & 0x0800) ; voir bit 11
    local ICI ; adresse courante

ICI
    local PIC1 = (ICI+2 & 0x1800) ; page du saut

```

```

IF BIT3
bsf PCLATH , 3 ; si page 1 ou 3
; b3 de PCLATH = 1
ELSE ; sinon
bcf PCLATH , 3 ; b3 de PCLATH = 0
ENDIF
IF BIT4
bsf PCLATH , 4 ; si page 2 ou 3
; b4 de PCLATH = 1
ELSE ; sinon
bcf PCLATH , 4 ; b4 de PCLATH = 0
ENDIF
call (ADRESSE & 0x7FF | PIC1); adresse simulée
local BIT4 = ((ICI+5) & 0x1000) ; voir bit 12
local BIT3 = ((ICI+5) & 0x0800) ; voir bit 11
IF BIT3
bsf PCLATH , 3 ; si page 1 ou 3
; b3 de PCLATH = 1
ELSE ; sinon
bcf PCLATH , 3 ; b3 de PCLATH = 0
ENDIF
IF BIT4
bsf PCLATH , 4 ; si page 2 ou 3
; b4 de PCLATH = 1
ELSE ; sinon
bcf PCLATH , 4 ; b4 de PCLATH = 0
endifm

CALLSX macro ADRESSE ; sous-routine inter-page sans
; sélection de PCLATH
local ICI ; adresse courante
local PIC1 = (ICI & 0x1800) ; page du saut
ICI
call (ADRESSE & 0x7FF | PIC1); adresse simulée
endm

; Sous-routines eeprom
; -----

WEEPROM macro addwrite ; la donnée se trouve dans w
LOCAL loop
bcf STATUS,RP0 ; passer en banque2
bsf STATUS,RP1
movwf EEDATA ; placer data dans registre
movlw addwrite ; charger adresse d'écriture
movwf EEADR ; placer dans registre
bsf STATUS,RP0 ; passer en banque3
bcf EECON1 , EEPGD ; pointer sur mémoire data
bsf EECON1 , WREN ; autoriser accès écriture
bcf INTCON , GIE ; interdire interruptions
movlw 0x55 ; charger 0x55
movwf EECON2 ; envoyer commande
movlw 0xAA ; charger 0xAA
movwf EECON2 ; envoyer commande
bsf EECON1 , WR ; lancer cycle d'écriture
bsf INTCON , GIE ; réautoriser interruptions
loop
btfsc EECON1 , WR ; tester si écriture terminée
goto loop ; non, attendre
bcf EECON1 , WREN ; verrouiller prochaine écriture
bcf STATUS , RP0 ; passer en banque0
bcf STATUS , RP1
endm

; *****
;
; VARIABLES BANQUE 0
; *****

; Zone de 80 bytes
; -----

CBLOCK 0x20 ; Début de la zone (0x20 à 0x6F)
FLAGS : 1 ; variable contenant des flags (FLAGS.0 : DETECTED)
NEWPRESS : 1 ; valeur de la pression actuelle
LASTPRESS : 1 ; valeur de l'ancienne pression
MS : 1 ; compte le nombre de millisecondes : entre 0 et 20
CPT1 : 1 ; compte le nombre d'impulsions de 20msec : entre 0 et 5
CPT2 : 1 ; compte le nombre de dixième de secondes : entre 0 et tempo*10
PDe10 : 1 ; compteur pour la routine pause1ms
ENDC ; Fin de la zone

var1 EQU H'006E' ; adresse imposée

; *****
;
; VARIABLES ZONE COMMUNE
; *****

; Zone de 16 bytes
; -----

CBLOCK 0x70 ; Début de la zone (0x70 à 0x7F)
w_temp : 1 ; Sauvegarde registre w
status_temp : 1 ; sauvegarde registre STATUS
FSR_temp : 1 ; sauvegarde FSR (si indirect en interrupt)
PCLATH_temp : 1 ; sauvegarde PCLATH (si prog>2K)

```

```

ENDC
;*****
;
;          VARIABLES BANQUE 1
;*****
; Zone de 80 bytes
; -----
          CBLOCK 0xA0          ; Début de la zone (0xA0 à 0xEF)
          ENDC                ; Fin de la zone
;*****
;          VARIABLES BANQUE 2
;*****
; Zone de 96 bytes
; -----
          CBLOCK 0x110        ; Début de la zone (0x110 à 0x16F)
          ENDC                ; Fin de la zone
;*****
;          VARIABLES BANQUE 3
;*****
; Zone de 96 bytes
; -----
          CBLOCK 0x190        ; Début de la zone (0x190 à 0x1EF)
          ENDC                ; Fin de la zone
;*****
;          DEMARRAGE SUR RESET
;*****
          org 0x000           ; Adresse de départ après reset
          clrf PCLATH         ; Effacer sélecteur de pages
          goto init           ; Initialiser

; ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
;
;          P R O G R A M M E
;
; ///////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
;*****
;          INITIALISATIONS
;*****
init
;
;          ; initialisation PORTS (banque 0 et 1)
;          ; -----
          BANK0              ; sélectionner banque0
          clrf PORTA         ; Sorties PORTA à 0
          clrf PORTB         ; sorties PORTB à 0
          clrf PORTC         ; sorties PORTC à 0
          clrf PORTD         ; sorties PORTD à 0
          clrf PORTE         ; sorties PORTE à 0
          movlw ADCON0VAL    ; PORTA en mode digital/analogique
          movwf ADCON0       ; écriture dans contrôle A/D
          bsf STATUS,RPO     ; passer en banque1
          movlw ADCON1VAL    ; PORTA en mode digital/analogique
          movwf ADCON1       ; écriture dans contrôle A/D
          movlw DIRPORTA     ; Direction PORTA
          movwf TRISA        ; écriture dans registre direction
          movlw DIRPORTB     ; Direction PORTB
          movwf TRISB        ; écriture dans registre direction
          movlw DIRPORTC     ; Direction PORTC
          movwf TRISC        ; écriture dans registre direction
          movlw DIRPORTD     ; Direction PORTD
          movwf TRISD        ; écriture dans registre direction
          movlw DIRPORTE     ; Direction PORTE
          movwf TRISE        ; écriture dans registre direction
;
;          ; Registre d'options (banque 1)
;          ; -----
          movlw OPTIONVAL    ; charger masque
          movwf OPTION_REG   ; initialiser registre option
;
;          ; registres interruptions (banque 1)
;          ; -----
          movlw INTCONVAL    ; charger valeur registre interruption

```

```

movwf  INTCON          ; initialiser interruptions
movlw  PIE1VAL         ; Initialiser registre
movwf  PIE1           ; interruptions périphériques 1
movlw  PIE2VAL         ; initialiser registre
movwf  PIE2           ; interruptions périphériques 2

; Effacer RAM banque 0
; -----
bcf    STATUS,RPO     ; sélectionner banque 0
movlw  0x20           ; initialisation pointeur
movwf  FSR            ; d'adressage indirect

init1
clrf   INDF           ; effacer ram
incf   FSR,f         ; pointer sur suivant
btfss  FSR,7         ; tester si fin zone atteinte (>7F)
goto   init1         ; non, boucler

; autoriser interruptions (banque 0)
; -----
clrf   PIR1          ; effacer flags 1
clrf   PIR2          ; effacer flags 2
bsf    INTCON,GIE    ; valider interruptions
goto   start        ; programme principal

;*****
;
;          PROGRAMME PRINCIPAL
;*****

start
bsf    LEDjack       ; signalisation ...
bcf    LEDordre
bcf    LEDfen
bcf    DECOL         ; envoie des phases de vol ...
bcf    CULMI
bcf    FENET
btfsc  JACK          ; si JACK = 0, décollage (vol)
goto   start        ; sinon boucler (attente)

; décollage
; attente pendant 10 sec :
; -----
movlw  20            ; initialisations ...
movwf  MS
movlw  5
movwf  CPT1
movlw  100           ; réglage de la temporisation à 10 SECONDES
movwf  CPT2
bcf    LEDjack       ; signalisation de détection du décollage
bsf    DECOL

vol1
; attente (fait des impulsions PWM de 1ms) ...
call   pause1ms     ; pause de 1ms
bcf    PWM           ; met (ou maintient) PWM à 0
decfsz MS,1         ; décrémente MS et regarde si il vaut 0
goto   vol1         ; si non, boucle
bsf    PWM           ; si oui, met PWM à 1
movlw  20            ; et recharge MS à 20
movwf  MS
decfsz CPT1,1       ; et décrémente CPT1 et regarde s'il vaut 0
goto   vol1         ; si non, boucle
movlw  5             ; si oui, recharge CPT1 à 5
movwf  CPT1
btfsc  JACK         ; si JACK = 1 réinitialisation, sinon on continue
goto   start
decfsz CPT2,1       ; décrémente CPT2 et regarde s'il vaut 0
goto   vol1         ; si non, boucle
; si oui, on entre dans le fenêtrage

; début de la prise en compte de la pression
; attente pendant 3 sec :
; -----
movlw  30            ; réglage de la temporisation à 3 SECONDES
movwf  CPT2

vol2
pression ...
; attente (fait des impulsions PWM de 1ms) où on peut prédéterminer la
bsf    ADCON0,GO     ; lance (ou maintient, sans effet) la conversion
call   pause1ms     ; pause de 1ms
bcf    PWM           ; met (ou maintient) PWM à 0
decfsz MS,1         ; décrémente MS et regarde si il vaut 0
goto   vol2         ; si non, boucle
bsf    PWM           ; si oui, met PWM à 1
movlw  20            ; et recharge MS à 20
movwf  MS
decfsz CPT1,1       ; et décrémente CPT1 et regarde s'il vaut 0
goto   vol2         ; si non, boucle

```

```

    movlw 5 ; si oui, recharge CPT1 à 5
    movwf CPT1
    call derivation ; dérivation de l'altitude
    btfsc JACK ; si JACK = 1 réinitialisation, sinon on continue
    goto start
    decfsz CPT2,1 ; décrémente CPT2 et regarde s'il vaut 0
    goto vol2

; fenêtrage de 4 sec :
; -----
    bsf LEDfen ; signalisation du fenêtrage
    bsf FENET
    movlw 40 ; réglage de la temporisation à 4 SECONDES
    movwf CPT2

fenetrage ; attente (fait des impulsions PWM de 1ms) où on active le détecteur de
culmination ...
    bsf ADCON0,GO ; lance (ou maintient, sans effet) la conversion
    call pause1ms ; pause de 1ms
    bcf PWM ; met (ou maintient) PWM à 0
    decfsz MS,1 ; décrémente MS et regarde si il vaut 0
    goto fenetrage ; si non, boucle
    bsf PWM ; si oui, met PWM à 1
    movlw 20 ; et recharge MS à 20
    movwf MS
    decfsz CPT1,1 ; et décrémente CPT1 et regarde s'il vaut 0
    goto fenetrage ; si non, boucle
    movlw 5 ; si oui, recharge CPT1 à 5
    movwf CPT1
    call derivation ; dérivation de l'altitude
    btfsc DETECTED ; si la culmination est détectée, ouverture
    goto ouverture
    btfsc JACK ; si JACK = 1 réinitialisation, sinon on continue
    goto start
    decfsz CPT2,1 ; décrémente CPT2 et regarde s'il vaut 0
    goto fenetrage ; si non, boucle
    ; si oui, on force l'ouverture

    bsf LEDordre ; signalisation de l'ouverture
    bcf FENET

; ouverture du parachute :
; -----
ouverture ; ouverture (fait des implusions PWM de 3 ms) ...
    bsf LEDordre ; signalisation de l'ouverture
    btfsc JACK ; si JACK = 1 réinitialisation, sinon on continue
    goto start
    call pause1ms
    call pause1ms
    call pause1ms
    bcf PWM
    decfsz MS,1
    goto ouverture
    bsf PWM
    movlw 10
    movwf MS
    goto ouverture

; *****
; PAUSE 1 MILLISECONDE *
; *****

; Delai de 1000 cycles soit 1ms (including call+return)
; -----
pause1ms
    movlw .248 ; 1 set number of repetitions
    movwf PDe10 ; 1 |
PLoop0
    nop ; rien
    decfsz PDe10, 1 ; 1 + (1) is the time over?
    goto PLoop0 ; 2 no, loop
PDe1L1
    goto PDe1L2 ; 2 cycles delay
PDe1L2
    nop ; 1 cycle delay
    return ; 2+2 Done
; -----

; *****
; DERIVATION DE L'ALTITUDE *
; *****

; Test (effectué toutes les 0.1s) si la variation de pression est inférieure à un seuil
; -----
derivation

```

```

    movf  NEWPRESS,W    ; met à jour LASTPRESS
    movwf LASTPRESS

testCAN
    btfsc ADCONO,GO    ; met à jour NEWPRESS
    goto  testCAN
    movf  ADRESH,W
    movwf NEWPRESS

    movf  NEWPRESS,W    ; teste si |LASTPRESS - NEWPRESS| < EPSILON
    subwf LASTPRESS,W
    subl  3             ; on prend EPSILON à 3
    btfss STATUS,C     ; skip if [EPSILON - |LASTPRESS - NEWPRESS|] > 0
    return             ; si non, return
    bsf   DETECTED     ; si oui, on a détecté la culmination
    bsf   LEDdetect   ; signalisation de la détection
    bsf   CULMI
    return
;-----

END                ; directive fin de programme

```

Annexe 2 - Expériences

Voici le code source de la carte qui gère les capteurs (phases de vol, pression et ultrasons) et qui génère les trames de la télémétrie, pour le PIC 16F877 à 20MHz :

```
*****
;
;
;          V E R T I G O
;          Eurêka+
;
;          GESTION DES ULTRASONS
;          envoi des trames et mesure de la vitesse et de la fiabilité
;
*****
;
; NOM : exp877.asm
; Fichier requis : P16F877.inc
; Date : 15 juillet 2003
; Version : 2.0
; Circuit : expériences 16F877 à 20MHz
; Auteur : Marc Buchdahl
;
*****
;
; Notes :
;
; Les trames de 40kHz sont émises sur EMETT, par salves de 3.3msec.
; Après le début de la salve, on mesure l'instant du premier front
; montant de RECEPT grâce à TMR0. Cela donne SPEED.
; On mesure ensuite le temps entre le premier front montant et le
; premier front descendant. Cela donne la RELIAB.
; On envoie à tour de rôle la vitesse, puis la fiabilité, puis les
; valeurs analogiques, puis les phases de vol, et enfin la synchro.
;
*****
;
; Ressources :
;
; RC2 : RECEP (entrée Récepteur)
; RC3 : EMETT (sortie Emetteur)
; RD1 : FREQ (sortie Fréquence 40kHz)
; RD0 : SALVE (sortie Salve 3.2msec)
; RC6 : TX (sortie Série)
; RA0 : STATIK (entrée analogique pour la pression statique)
; RA1 : DYNAMIK (entrée analogique pour la pression dynamique)
; RA2 : Vréf-
; RA3 : Vréf+
; RE2 : phase de vol (entrée)
; RE1 : phase de vol (entrée)
; RE0 : phase de vol (entrée)
; RA5 : phase de vol (entrée)
;
*****

LIST      p=16F877      ; 16F877 quartz à 20 MHz
#include <p16F877.inc>  ; fichier include

__CONFIG  _CP_OFF & _DEBUG_OFF & _WRT_ENABLE_OFF & _CPD_OFF & _LVP_OFF & _BODEN_OFF & _PWRTE_ON
& _WDT_OFF & _HS_OSC

*****
;
;          ASSIGNATIONS SYSTEME
;
*****
; REGISTRE OPTION_REG (configuration)
;-----
OPTIONVAL EQU B'11000011'
; b7 : disables pull-up on portB
; b6 : enables interrupt sur périphériques
; b3 : assignation du prédiviseur sur TMR0, avec prescaler TMR0 = 1/16

; REGISTRE INTCON (contrôle interruptions standard)
;-----
INTCONVAL EQU B'01000000'
; GIE      b7 : masque autorisation générale interrupt
;          ne pas mettre ce bit à 1 ici
;          sera mis en temps utile
; PEIE    b6 : masque autorisation générale périphériques

; REGISTRE PIE1 (contrôle interruptions périphériques)
;-----
PIE1VAL  EQU B'00000001'
```

```

; TMR1IE    b0 : masque interrupt débordement tmr1

; REGISTRE PIE2 (contrôle interruptions particulières)
; -----
PIE2VAL     EQU    B'00000000'

; REGISTRES USART (configuration du module série)
; -----
TXSTA_MASK EQU    B'00100000' ; masque pour TXSTA (pas de 9em bit, asynchrone)
RCSTA_MASK EQU    B'10000000' ; masque pour RCSTA (enable les RX et TX)
SPBRG_MASK EQU    D'64        ; vitesse(baud) = Fosc/(64(x+1))

; REGISTRE ADCON0 et ADCON1 (ANALOGIQUE/DIGITAL)
; -----
ADCON0_MASK EQU    B'10000001' ; masque pour ADCON0
;                               ; diviseur Fosc/32
;                               ; sélection de RA0
;                               ; mise en service du CAN

ADCON1_MASK EQU    B'00001100' ; masque pour ADCON1
;                               ; justification à gauche
;                               ; RA0, RA1 et RA4 entrée analogiques
;                               ; RA2 et RA3 respectivement Vréf- et Vréf+

; REGISTRE T1CON (Timer1)
; -----
T1CON_MASK EQU    B'00000001' ; masque pour T1CON
;                               ; presc 1/1
;                               ; mode "timer"
;                               ; TMR1 sur ON

; DIRECTION DES PORTS I/O
; -----
DIRPORTA   EQU    B'00111111' ; Direction PORTA (1=entrée et 0=sortie)
DIRPORTB   EQU    B'11111111' ; Direction PORTB
DIRPORTC   EQU    B'10110111' ; Direction PORTC
DIRPORTD   EQU    B'11111100' ; Direction PORTD
DIRPORTE   EQU    B'00000111' ; Direction PORTE

; *****
;                               ASSIGNATIONS PROGRAMME                               *
; *****

; exemple
; -----
MASQUE     EQU    H'00FF'

; *****
;                               DEFINE                                           *
; *****

#DEFINE EMETT   PORTC,3      ; Emetteur (sortie)
#DEFINE RECEP  PORTC,2      ; Récepteur (entrée)
#DEFINE FREQ   PORTD,1      ; Test des 40kHz (sortie)
#DEFINE SALVE  PORTD,0      ; Test des 3.2ms (sortie)
#DEFINE REQST  PORTD,7      ; Request (entrée)
#DEFINE READY  PORTD,6      ; Ready (sortie)
#DEFINE CODE1  PORTD,5      ; CODE1 (entrée)
#DEFINE CODE0  PORTD,4      ; CODE0 (entrée)
#DEFINE OSCILLE FLAGS,0     ; indique si oscillations en cours (1=oui)
#DEFINE ECOUTE FLAGS,1     ; indique si on écoute le front montant de R (1=oui)
#DEFINE FINI   FLAGS,2     ; indique si on écoute le front descendant de R (1=oui)

; *****
;                               MACRO                                           *
; *****

BANK0 macro ; passer en banque0
    bcf STATUS,RP0
    bcf STATUS,RP1
endm

BANK1 macro ; passer en banque1
    bsf STATUS,RP0
    bcf STATUS,RP1
endm

BANK2 macro ; passer en banque2
    bcf STATUS,RP0
    bsf STATUS,RP1
endm

BANK3 macro ; passer en banque3
    bsf STATUS,RP0
    bsf STATUS,RP1
endm

REEPROM macro ; lire eeprom(adresse & résultat en w)
    clrwdt ; reset watchdog
    bcf STATUS,RP0 ; passer en banque2

```

```

        bsf     STATUS,RP1
        movwf  EEADR      ; pointer sur adresse eeprom
        bsf     STATUS,RP0 ; passer en banque3
        bcf     EECON1,EEPGD ; pointer sur eeprom
        bsf     EECON1,RD  ; ordre de lecture
        bcf     STATUS,RP0 ; passer en banque2
        movf   EEDATA,w   ; charger valeur lue
        bcf     STATUS,RP1 ; passer en banque0
    endm

```

```

        ; Sauts inter-pages
        ; -----

```

```

GOTOX macro ADRESSE      ; saut inter-page
    local BIT4 = (ADRESSE & 0x1000) ; voir bit 12
    local BIT3 = (ADRESSE & 0x0800) ; voir bit 11
    local ICI      ; adresse courante

```

```

ICI
    local PIC1 = (ICI+2 & 0x1800) ; page du saut
    IF BIT3
        bsf     PCLATH , 3      ; b3 de PCLATH = 1
    ELSE
        ; sinon
    bcf     PCLATH , 3      ; b3 de PCLATH = 0
    ENDIF
    IF BIT4
        bsf     PCLATH , 4      ; b4 de PCLATH = 1
    ELSE
        ; sinon
    bcf     PCLATH , 4      ; b4 de PCLATH = 0
    ENDIF
    goto (ADRESSE & 0x7FF | PIC1) ; adresse simulée
endm

```

```

PCLAX macro ADRESSE      ; positionne PCLATH pour
                        ; les sauts sans le saut
    local BIT4 = (ADRESSE & 0x1000) ; voir bit 12
    local BIT3 = (ADRESSE & 0x0800) ; voir bit 11

    IF BIT3
        bsf     PCLATH , 3      ; b3 de PCLATH = 1
    ELSE
        ; sinon
    bcf     PCLATH , 3      ; b3 de PCLATH = 0
    ENDIF
    IF BIT4
        bsf     PCLATH , 4      ; b4 de PCLATH = 1
    ELSE
        ; sinon
    bcf     PCLATH , 4      ; b4 de PCLATH = 0
    ENDIF
endm

```

```

GOTSX macro ADRESSE      ; saut inter-page sans
                        ; sélection de PCLATH
    local ICI      ; adresse courante
    local PIC1 = (ICI & 0x1800) ; page du saut
ICI
    goto (ADRESSE & 0x7FF | PIC1) ; adresse simulée
endm

```

```

        ; Sous-routines inter-pages
        ; -----

```

```

CALLX macro ADRESSE      ; call inter-page
    local BIT4 = (ADRESSE & 0x1000) ; voir bit 12
    local BIT3 = (ADRESSE & 0x0800) ; voir bit 11
    local ICI      ; adresse courante

```

```

ICI
    local PIC1 = (ICI+2 & 0x1800) ; page du saut
    IF BIT3
        bsf     PCLATH , 3      ; b3 de PCLATH = 1
    ELSE
        ; sinon
    bcf     PCLATH , 3      ; b3 de PCLATH = 0
    ENDIF
    IF BIT4
        bsf     PCLATH , 4      ; b4 de PCLATH = 1
    ELSE
        ; sinon
    bcf     PCLATH , 4      ; b4 de PCLATH = 0
    ENDIF
    call (ADRESSE & 0x7FF | PIC1) ; adresse simulée
    local BIT4 = ((ICI+5) & 0x1000) ; voir bit 12
    local BIT3 = ((ICI+5) & 0x0800) ; voir bit 11
    IF BIT3
        bsf     PCLATH , 3      ; b3 de PCLATH = 1
    ELSE
        ; sinon
    bcf     PCLATH , 3      ; b3 de PCLATH = 0
    ENDIF
    IF BIT4
        bsf     PCLATH , 4      ; b4 de PCLATH = 1
    ELSE
        ; sinon
    bcf     PCLATH , 4      ; b4 de PCLATH = 0
    ENDIF
endm

```

```

CALLSX macro  ADRESSE          ; sous-routine inter-page sans
                ; sélection de PCLATH
        local  ICI             ; adresse courante
        local  PICI = (ICI & 0x1800) ; page du saut
ICI
        call  (ADRESSE & 0x7FF | PICI) ; adresse simulée
        endm

                ; Sous-routines eeprom
                ; -----

WEEPROM macro  addwrite        ; la donnée se trouve dans w
LOCAL
        loop
        bcf   STATUS,RP0       ; passer en banque2
        bsf   STATUS,RP1
        movwf EEDATA          ; placer data dans registre
        movlw addwrite        ; charger adresse d'écriture
        movwf EEADR           ; placer dans registre
        bsf   STATUS,RP0       ; passer en banque3
        bcf   EECON1 , EEPGD   ; pointer sur mémoire data
        bsf   EECON1 , WREN    ; autoriser accès écriture
        bcf   INTCON , GIE     ; interdire interruptions
        movlw 0x55             ; charger 0x55
        movwf EECON2          ; envoyer commande
        movlw 0xAA             ; charger 0xAA
        movwf EECON2          ; envoyer commande
        bsf   EECON1 , WR      ; lancer cycle d'écriture
        bsf   INTCON , GIE     ; réautoriser interruptions
loop
        btfsc EECON1 , WR      ; tester si écriture terminée
        goto  loop            ; non, attendre
        bcf   EECON1 , WREN    ; verrouiller prochaine écriture
        bcf   STATUS , RP0     ; passer en banque0
        bcf   STATUS , RP1
        endm

; *****
;
;                               VARIABLES BANQUE 0
; *****

; Zone de 80 bytes
; -----

        CBLOCK 0x20           ; Début de la zone (0x20 à 0x6F)
        FLAGS : 1             ; variable contenant les flags
                                ; b0 : OSCILLE
                                ; b1 : ECOUTE
                                ; b2 : FINI
        CPT : 1               ; compte le nombre d'oscillations dans une salve
        TXCPT : 2            ; compteur pour ralentir la transmission
        SPEED : 1            ; vitesse mesurée
        RELIAB : 1           ; fiabilité de la mesure
        STATIK : 1           ; valeur de la pression statique
        DYNAMIK : 1          ; valeur de la pression dynamique
        PHASES : 1           ; phases de vol
        CPTVOIE : 1          ; Numéro de la voie en cours d'émission

        ENDC                 ; Fin de la zone

var1 EQU H'006E'             ; adresse imposée

; *****
;
;                               VARIABLES ZONE COMMUNE
; *****

; Zone de 16 bytes
; -----

        CBLOCK 0x70           ; Début de la zone (0x70 à 0x7F)
        w_temp : 1           ; Sauvegarde registre w
        status_temp : 1      ; sauvegarde registre STATUS
        FSR_temp : 1         ; sauvegarde FSR (si indirect en interrupt)
        PCLATH_temp : 1      ; sauvegarde PCLATH (si prog>2K)

        ENDC

; *****
;
;                               DEMARRAGE SUR RESET
; *****

        org 0x000            ; Adresse de départ après reset
        clrf  PCLATH         ; Effacer sélecteur de pages
        goto  init           ; Initialiser

; ////////////////////////////////////////////////////////////////////
;
;                               I N T E R R U P T I O N S
;
; ////////////////////////////////////////////////////////////////////
; *****

```

```

;-----
; ROUTINE INTERRUPTION
;-----
; *****
; Si on n'utilise pas l'adressage indirect dans les interrupts, on se passera
; de sauvegarder FSR
; Si le programme ne fait pas plus de 2K, on se passera de la gestion de
; PCLATH
;-----
; sauvegarder registres
;-----
org 0x004 ; adresse d'interruption
movwf w_temp ; sauver registre W
swapf STATUS,w ; swap status avec résultat dans w
movwf status_temp ; sauver status swappé
movf FSR , w ; charger FSR
movwf FSR_temp ; sauvegarder FSR
movf PCLATH , w ; charger PCLATH
movwf PCLATH_temp ; le sauver
clrf PCLATH ; on est en page 0
BANK0 ; passer en banque0

; Interruption TMR1
;-----
; L'interruption doit être générée à chaque demi période des 40kHz,
; c'est à dire tous les 62 cycles.
; Or il y a 14 cycles entre le débordement du TMR1 et l'écriture de EMETT, donc
; on recharge TMR1 à (255 ; 255 - 62 + 14) = (255 ; 207)

btfss OSCILLE ; si OSCILLE, on émet
goto decCPT ; sinon, on décrémente directement CPT
movlw b'00001000' ; inverse EMETT (PORTC.3)
xorwf PORTC,1

decCPT
movlw b'00000010' ; inverse FREQ (PORTD.1)
xorwf PORTD,1

decfsz CPT,1
goto reload ; si CPT <> 0, recharge directement TMR1
movlw 255 ; sinon,
movwf CPT ; recharge CPT
movlw b'00000001' ; inverse OSCILLE (FLAGS.0)
xorwf FLAGS,1
movlw b'00000001' ; inverse SALVE (PORTD.0)
xorwf PORTD,1

reload ; rechargement de TMR1L et TMR1H
movlw 219
movwf TMR1L
movlw B'11111111'
movwf TMR1H

bcf PIR1,TMR1IF ; effacer flag interrupt

; restaurer registres
;-----
movf PCLATH_temp , w ; recharger ancien PCLATH
movwf PCLATH ; le restaurer
movf FSR_temp , w ; charger FSR sauvé
movwf FSR ; restaurer FSR
swapf status_temp,w ; swap ancien status, résultat dans w
movwf STATUS ; restaurer status
swapf w_temp,f ; Inversion L et H de l'ancien W
; sans modifier Z
swapf w_temp,w ; Réinversion de L et H dans W
; W restauré sans modifier status
retfie ; return from interrupt

; ////////////////////////////////////////////////////
;
; P R O G R A M M E
;
; ////////////////////////////////////////////////////
; *****
;
; INITIALISATIONS
; *****
init
;
; ; initialisation PORTS (banque 0 et 1)
; ;-----
BANK0 ; sélectionner banque0
clrf PORTA ; Sorties PORTA à 0

```

```

    clrf    PORTB           ; sorties PORTB à 0
    clrf    PORTC           ; sorties PORTC à 0
    clrf    PORTD           ; sorties PORTD à 0
    clrf    PORTE           ; sorties PORTE à 0
    bsf     STATUS,RP0      ; passer en banque1
    movlw   DIRPORTA        ; Direction PORTA
    movwf   TRISA           ; écriture dans registre direction
    movlw   DIRPORTB        ; Direction PORTB
    movwf   TRISB           ; écriture dans registre direction
    movlw   DIRPORTC        ; Direction PORTC
    movwf   TRISC           ; écriture dans registre direction
    movlw   DIRPORTD        ; Direction PORTD
    movwf   TRISD           ; écriture dans registre direction
    movlw   DIRPORTE        ; Direction PORTE
    movwf   TRISE           ; écriture dans registre direction

                                ; Registre d'options (banque 1)
                                ; -----
    movlw   OPTIONVAL        ; charger masque
    movwf   OPTION_REG      ; initialiser registre option

                                ; registres interruptions (banque 1)
                                ; -----
    movlw   INTCONVAL        ; charger valeur registre interruption
    movwf   INTCON          ; initialiser interruptions
    movlw   PIE1VAL         ; Initialiser registre
    movwf   PIE1            ; interruptions périphériques 1
    movlw   PIE2VAL         ; initialiser registre
    movwf   PIE2            ; interruptions périphériques 2

                                ; Effacer RAM banque 0
                                ; -----
    bcf     STATUS,RP0      ; sélectionner banque 0
    movlw   0x20            ; initialisation pointeur
    movwf   FSR             ; d'adressage indirect

init1
    clrf    INDF            ; effacer ram
    incf    FSR,f           ; pointer sur suivant
    btfs   FSR,7           ; tester si fin zone atteinte (>7F)
    goto   init1           ; non, boucler

                                ; Registres de configuration de l'USART (banque ?)
                                ; -----

    bankse1 TXSTA           ; charge TXSTA
    movlw   TXSTA_MASK
    movwf   TXSTA

    bankse1 RCSTA           ; charge RCSTA
    movlw   RCSTA_MASK
    movwf   RCSTA

    bankse1 SPBRG           ; charge SPBRG
    movlw   SPBRG_MASK
    movwf   SPBRG

                                ; Registres de configuration du CAN (banque ?)
                                ; -----

    bankse1 ADCON0          ; charge ADCON0
    movlw   ADCON0_MASK
    movwf   ADCON0

    bankse1 ADCON1          ; charge ADCON1
    movlw   ADCON1_MASK
    movwf   ADCON1

                                ; Registres de configuration du TMR1 (banque ?)
                                ; -----

    bankse1 T1CON           ; charge T1CON
    movlw   T1CON_MASK
    movwf   T1CON

    BANK0                    ; passe en bank0

                                ; autoriser interruptions (banque 0)
                                ; -----
    clrf    PIR1            ; effacer flags 1
    clrf    PIR2            ; effacer flags 2
    bsf     INTCON,GIE      ; valider interruptions
    goto   start           ; programme principal

; On arrive dans le programme principal en étant en banque 0.
; Ceci permet de lire TMR0 et toutes nos variables.

;*****
;
;                               PROGRAMME PRINCIPAL
;*****
start

```

```

; calcul de SPEED et de RELIAB grâce à TMRO
; -----
; distance enter émetteur et recepteur US : 60cm
; célérité du son : 340m/s
; à v=0, le temps de propagation est : 0.001765sec
; à v=200, le temps de propagation est : 0.001111sec, ce qui correspond à une distance de 0.38cm pour
une vitesse nulle
; v=0 => 8825cycles => 552
; v=200 => 5556cycles => 347
; on veut obtenir TMRO=0 pour v=200, donc à 0.001111sec càd au bout de 89 oscillations, on remet TMRO à
0 et on écoute
; on obtiendra donc TMRO=204 pour v=0

; si (OSCILLE = 1 et CPT = 255 - 89 = 167),
; alors (TMRO := 0 et ECOUTE := 1)
    btfss OSCILLE      ; skip si OSCILLE = 1
    goto  label1
    movf  CPT,W
    sublw 167
    btfss STATUS,Z    ; skip si 240 - CPT = 0
    goto  label1
    clrf  TMRO
    bsf  ECOUTE

label1
; si (ECOUTE = 1 et RECEP = 1)
; alors (SPEED := TMRO et TMRO := 0 et ECOUTE := 0 et FINI := 0)
    btfss ECOUTE      ; skip si ECOUTE = 1
    goto  label2
    btfss RECEP       ; skip si RECEP = 1
    goto  label2
    movf  TMRO,W
    movwf SPEED
    clrf  TMRO
    bcf  ECOUTE
    bcf  FINI

label2
; si (FINI = 0 et RECEP = 0)
; alors (RELIAB := TMRO et FINI := 1)
    btfsc FINI        ; skip si FINI = 0
    goto  label3
    btfsc RECEP       ; skip si RECEP = 0
    goto  label3
    movf  TMRO,W
    movwf RELIAB
    bsf  FINI

label3
    BANK1
    btfsc TXSTA,TRMT  ; regarde si buffer vide
    goto  ecriture    ; si oui écrire dans l'USART
    BANK0
    goto  start        ; si non
                        ; et boucler

; écriture des trames dans TXREG
; -----
ecriture
    BANK0
    incf  CPTVOIE,f
    movf  CPTVOIE,W   ; teste si CPTVOIE = 1
    sublw 1
    btfsc STATUS,Z
    goto  wrSPEED
    movf  CPTVOIE,W   ; teste si CPTVOIE = 2
    sublw 2
    btfsc STATUS,Z
    goto  wrRELIAB
    movf  CPTVOIE,W   ; teste si CPTVOIE = 3
    sublw 3
    btfsc STATUS,Z
    goto  wrSTATIK
    movf  CPTVOIE,W   ; teste si CPTVOIE = 4
    sublw 4
    btfsc STATUS,Z
    goto  wrDYNAMIK
    movf  CPTVOIE,W   ; teste si CPTVOIE = 5
    sublw 5
    btfsc STATUS,Z
    goto  wrPHASES
    movlw h'FF'       ; sinon CPTVOIE = 6 donc synchro
    movwf TXREG
    clrf  CPTVOIE
    goto  start
wrSPEED
    incfsz SPEED,W    ; teste si SPEED = FF
    goto  wrSPEED2    ; si non, écrire SPEED

```

```

    decf    SPEED,W      ; si oui, mettre FE dans TXREG et boucler
    movwf   TXREG
    goto    start
wrSPEED2
    movf    SPEED,W      ; met la valeur de SPEED dans W
    movwf   TXREG        ; place W dans buffer
    goto    start        ; boucler
wrRELIAB
    incfsz  RELIAB,W     ; teste si RELIAB = FF
    goto    wrRELIAB2   ; si non, écrire RELIAB
    decf    RELIAB,W     ; si oui, mettre FE dans TXREG et boucler
    movwf   TXREG
    goto    start
wrRELIAB2
    movf    RELIAB,W     ; met la valeur de RELIAB dans W
    movwf   TXREG        ; place W dans buffer
    goto    start        ; boucler
wrSTATIK
    btfsc   ADCON0,GO    ; regarde si CAN fini
    goto    wrSTATIK2   ; si non, on écrit directement l'ancienne valeur de STATIK
    movf    ADRESH,W     ; si oui, on met à jour STATIK
    movwf   STATIK
    incfsz  STATIK,W     ; teste si STATIK = FF
    goto    wrSTATIK2   ; si non, écrire wrSTATIK
    decf    STATIK,W     ; si oui, mettre FE dans TXREG et boucler
    movwf   TXREG
    goto    start
wrSTATIK2
    movf    STATIK,W     ; met la valeur de STATIK dans W
    movwf   TXREG        ; place W dans buffer
    goto    start        ; boucler
wrDYNAMIK
    btfsc   ADCON0,GO    ; regarde si CAN fini
    goto    wrDYNAMIK2  ; si non, on écrit directement l'ancienne valeur de DYNAMIK
    movf    ADRESH,W     ; si oui, on met à jour DYNAMIK
    movwf   DYNAMIK
    incfsz  DYNAMIK,W     ; teste si DYNAMIK = FF
    goto    wrDYNAMIK2  ; si non, écrire wrDYNAMIK
    decf    DYNAMIK,W     ; si oui, mettre FE dans TXREG et boucler
    movwf   TXREG
    goto    start
wrDYNAMIK2
    movf    DYNAMIK,W     ; met la valeur de DYNAMIK dans W
    movwf   TXREG        ; place W dans buffer
    goto    start        ; boucler
wrPHASES
    movf    PORTE,W      ; met les phases de vol (PORTE) dans PHASES
    movwf   PHASES
    btfss   PORTA,5     ; met RA5 dans PHASES
    goto    wrPHASES2
    bsf     PHASES,3
    movf    PHASES,W
    movwf   TXREG
    goto    start        ; boucler
wrPHASES2
    bcf     PHASES,3
    movf    PHASES,W
    movwf   TXREG
    goto    start
END ; directive fin de programme

```