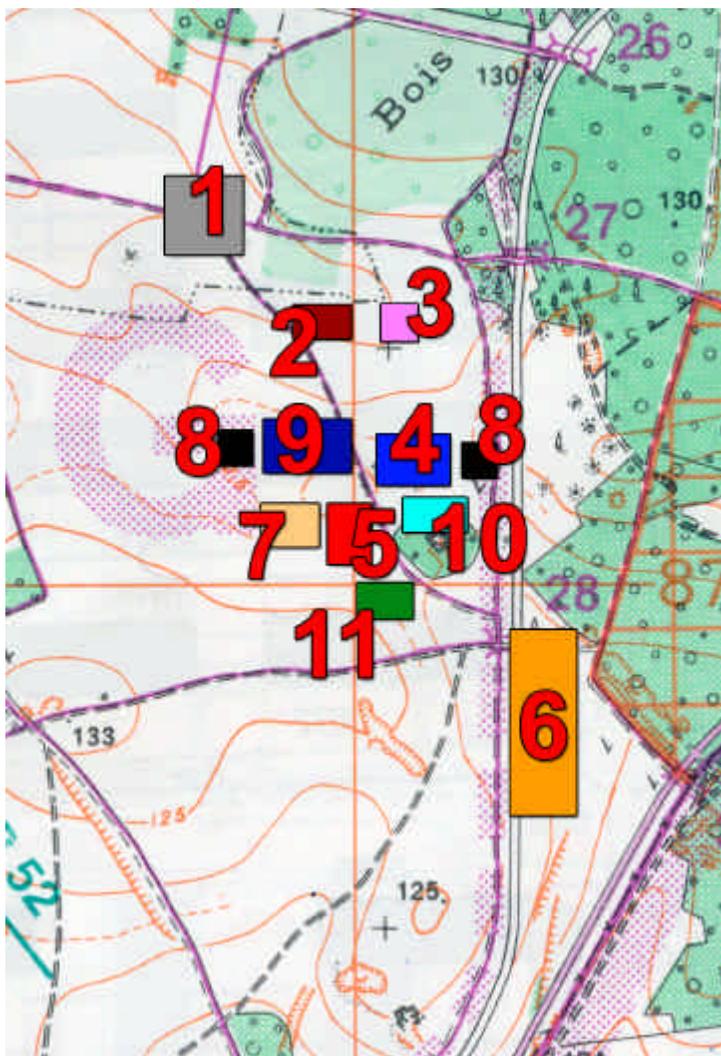


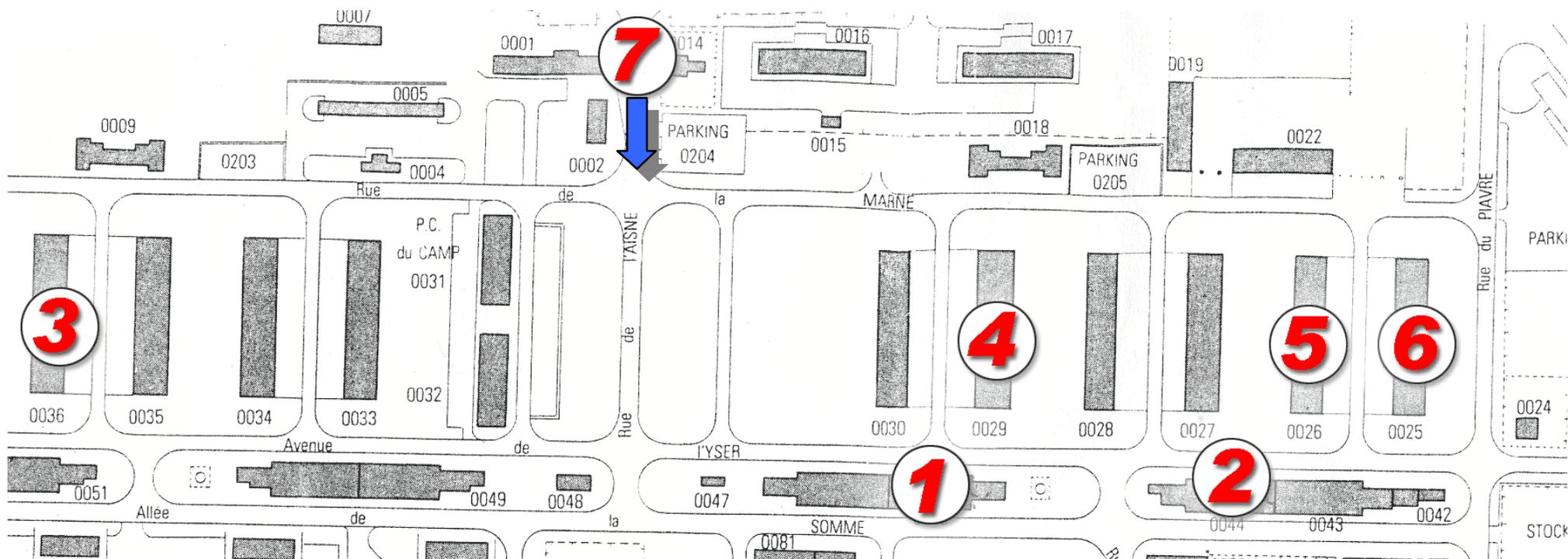
## Plan Aire de lancements



N°	Description
1	Rampes ■
2	Tente Pyrotechnique ■
3	Tente Stockage Propulseurs - Véhicule Transport Propulseurs ■
4	Tente Club ■
5	Emplacement Camion de Pompiers ■
6	Parking ■
7	Infirmierie et stockage matériel ■
8	Groupe Electrogène ■
9	Tente JUPITER (Poste de commandement) ■
10	Camion Télémessure ■
11	Toilettes ■



## Plan Quartier d'Orléans



- 1/ Ordinaire (045) : restauration
- 2/ Ateliers clubs (044) :
- 3/ Hébergement 036
- 4/ Hébergement 029

- 5/ Hébergement 026
- 6/ Hébergement 025
- 7/ Entrée du camp